B.A.T.

A THRILLING ROLE PLAYING ADVENTURE BY

UBI SOFT

Entertainment Software

B.A.T.

Extrait de "L'encyclopédie des planètes", nouvelle édition :

SELENIA

Pont temporel :	JERICHO VII (B15)
Distance du pont :	0,96 AL (8 mois)
Données planétaires :	
Diamètre :	30 802 Km
Masse :	9 (terre = 1)
Température :	165 ºC typique
Pression :	10 000 mb
Jour :	23 h 42' 44"
Atmosphère :	Carbone/Dioxyde
etc.	

Sélénia ne fut pas la première planète convoitée du système B15. En effet, le milliardaire Gordon Berghaz, qui avait pris ce couloir temporel, entra tout d'abord en contact avec la population de Joséphine 6, une planète voisine. Les Tétrabucs, puisque tel était le nom des habitants de Joséphine 6, n'autorisèrent pas l'atterrissage de Berghaz sur leur sol, et celui-ci dut se résoudre à se poser et à coloniser Sélénia(...)

Sélénia fait partie d'un vaste système composé de six planètes (Miriaz, Sélénia, Joséphine 6, Prétorius, Irma, et Irma II) toutes en rotation autour de Boréa, une étoile naine vieille de plus de 10 milliards d'années.

Sur toute la surface de Sélénia, on observe le même climat, très chaud, désertique...

Le relief n'est pas très varié lui non plus. On trouve beaucoup de montagnes, de plaines arides ou d'immenses plateaux semblables à celui de Svorkoff, où fut construite Terrapolis, l'unique ville de la planète. L'exploitation massive du sous-sol sélénien (pompage de la dytroxyne et extraction du licox, matériaux servant à la composition du Khergol (1)) a transformé Terrapolis en un vaste complexe industriel (...).

Gordon Berghaz est mort en 2163. Son fils Stan a repris le commandement de Terrapolis.

Les relations avec les Tétrabucs se sont beaucoup améliorées depuis la première rencontre, et une colonie, appelée Zartrop 1, s'est installée sur Joséphine 6. Stan Berghaz vit à Zartrop 1 entouré d'une élite, alors que le contrôle de la ville est laissé à un Gouverneur.

Ce Gouverneur est aidé dans sa tâche par des conseillers qui s'occupent des divers secteurs d'activité de la ville.

Grâce à une politique de faible imposition et à des dispositions favorables, Terrapolis est devenue un grand pôle commercial peuplé d'une incroyable variété de races extra-terrestres. Les habitants de Terrapolis sont en majorité humains, mais ils sont très excentriques (leurs tenues vestimentaires sont notamment incroyables), et vivent surtout la nuit dans une décadence totale et les forces de police terranéennes ont parfois bien du mal à faire respecter l'ordre.

L'ambiance générale de la ville est celle d'une cité industrielle sans histoire et sans âme. Le grand incendie de 2150 détruisit toute une partie des vieux immeubles du début du XXIe siècle et le visiteur ne trouvera donc que peu de sites historiques. Citons néanmoins de remarquables constructions Post-Rythjuienne (2) ou encore, dans un style plus classique le magnifique Palais du Gouverneur et le Musée d'Histoire Naturelle. Le visiteur pourra ainsi se promener dans les merveilleux jardins du Parc Artificiel aménagés pour le repos de l'esprit et renfermant d'innombrables espèces animales rares (...)

(1) Voir glossaire.



Milton Finley était fier de son travail, certes il n'était pas au sommet de la hiérarchie, mais des millions de vies dépendaient peut-être de ses actions futures. En tout cas il n'était pas un de ces maudits robots que le B.A.T. (3) utilise pour obtenir des informations. Ces robots, appelés SAAR (4), sont dotés des équipements les plus sophistiqués en matière d'acquisition de données et de communication. Milton Finley n'était cependant pas le seul à se demander à quel point on pouvait faire confiance à ces boîtes de conserve... Lui était "renifleur" – l'un des meilleurs – et son job consistait à recueillir des renseignements sur une affaire pour aiguiller les agents du B.A.T. Il avait l'habitude des affaires à poisse mais celle-là ne lui disait rien qui vaille : il devait recueillir des informations sur un certain Mérigo, échappé deux mois auparavant du bagne "St-Yver-des-Anges". On lui avait affirmé qu'il n'était qu'un petit contrebandier, mais le silence inhabituel de ses indicateurs et surtout les deux sbires avec lesquels il s'était battu la veille au soir dans une sombre ruelle de Terrapolis lui soufflaient que cette affaire n'était peut-être pas aussi simple qu'il l'avait cru au départ...

De toute manière il allait sans doute vite savoir de quoi il s'agissait, puisqu'il avait reçu, le matin-même, un message anonyme lui demandant de se rendre à 23h30 au bar "Izus Hebdo" et d'attendre. Cela faisait bien vingt minutes maintenant qu'il attendait assis à une table, un verre de métallurc à la main et toujours rien... Milton commencait à perdre patience, il tapait par terre avec son pied pour tenter de se calmer.Il avait toujours été nerveux, ce qui lui avait d'ailleurs joué de mauvais tours dans sa jeunesse et l'avait obligé à rentrer dans l'armée. Ce soir-là, il avait deux fois plus de raison d'être énervé. C'est alors qu'un homme entra dans le bar...

Il était grand, à moitié chauve . Il avait l'air dur, comme ces personnages de vieux films auxquels il ne reste rien à apprendre. Son regard avait quelque chose d'inquiétant, et sa démarche, très balancée, rendait le personnage totalement antipathique. Le plus étonnant était son pantalon qui semblait lui constituer une nouvelle peau tellement il était collé à ses jambes. Milton remarqua tout de suite le petit losange situé au milieu du front: c'était bien un transducteur cérébral EMC (5) et le petit bip qu'émettait son détecteur lui confirmait qu'il avait bien devant lui Mérigo...

Milton observa l'homme quelques instants, histoire de voir ses réactions. Mérigo s'était assis à une table. Une ravissante jeune fille vint lui tenir compagnie. Il commanda un double splatz, discuta quelques instants puis il se leva et alla parler avec une créature assise au bar. Il revint ensuite à sa table et reprit sa discussion avec sa délicieuse compagne.

Milton détailla la créature de haut en bas. Son œil et son cerveau étaient dotés d'un optomémoriseur, et plus tard il pourrait savoir de qui il s'agissait....



Extrait du magazine Sélénien "B.I.S. Hebdo", interview de la styliste Mira Ellcher :

(...) En ce début du XXIIe siècle,les habitants de Sélénia ne sont pas tous des fauves... ! Terriens, robots, ou extra-terrestres aiment soigner leur look ! Le mode de vie terranéen permet toutes sortes d'excentricités vestimentaires. Cependant, mon rôle, en tant que styliste, est de concevoir des vêtements adaptés à l'atmosphère polluée et à la violence de cette planète (...).

Les industries séléniennes ont fait de réels progrès : les tissus sont constitués de matières minérales, animales ou synthétiques qui sont ensuite traitées chimiquement afin d'être protégées contre toute salissure (mes modèles sont donc autonettoyants et anti-perspirants). Leur thermodynamisme (aptitude à s'adapter à la température ambiante) est obtenue grâce au poil du prolix (animal originaire du désert d'Arpion, planète soumise à de grandes variations climatiques) (...).

Mes tenues de combat conservent les tendances du 1er millénaire de notre ère ... Cependant, l'abdorax à base de licox est rigide, les champs de force s'enclenchent sur les ceintures et mes pressions sont magnétiques (...).

Quant à mes tenues de soirée, les belles Séléniennes en raffolent !

Le Xifo-club est d'ailleurs un perpétuel fashion-show ! (...)



Sa mission était accomplie. Il devait prévenir le B.A.T qu'il avait retrouvé la trace de Mérigo et demander quelle conduite adopter, mais avant cela, il avait autre chose d'urgent à faire. Milton se leva et alla dans la salle réservée au personnel. Il endormit un serveur puis s'appropria ses vêtements. Il retourna ensuite dans la salle avec un plateau et un double splatz. Il s'approcha de Mérigo. Son cœur battait à cent à l'heure. Quand il fut à son niveau, il fit semblant de trébucher et lui renversa la boisson dessus. Mérigo se mit en colère, tout en essayant d'essuyer ses vêtements. Milton eut tout juste le temps de glisser dans une de ses poches une petite sonde longue portée, puis il partit en s'excusant et en promettant une consommation gratuite. Milton dut s'éclipser le plus vite possible, car on venait de retrouver le serveur endormi et la police n'allait pas tarder à arriver. Il sortit tranquillement et se dirigea vers l'une des innombrables ruelles de Terrapolis...

Il s'arrêta un peu plus loin et se cacha dans un renfoncement. Il sortit de sa poche un petit communicateur et appuya sur le bouton du haut. Plusieurs bruits se firent entendre, puis une lumière rouge lui indiqua qu'il était connecté sur le réseau relais qu'il avait installé dans la chambre de son hôtel. Grâce à cet équipement standard, il pourrait rapidement être en communication avec le B.A.T. Une autre série de bips, puis un message sur le petit écran lui montrèrent qu'il était en liaison avec le central du BAT et qu'il pouvait commencer à émettre...

– « Ici Renifleur 34 en poste sur Sélénia, code d'accès Ignace 45B63 en attente pour transmission...

– Ici le central, sommes prêts pour la réception...

– Ici Renifleur 34, suspect retrouvé et pisté, voici la fréquence de la sonde: mil... »

Tout à coup, Milton ressentit une horrible douleur au bras. Il tomba à terre et vit du sang sur le mur auquel il était accoudé. Il entendit des pas et se retourna brusquement. Il dégaina son voktrasof et tira, un homme poussa un cri et tomba à terre tandis qu'un autre se cachait et recommençait à tirer. Milton roula à terre et esquiva les coups de feu. Il se releva tant bien que mal et courut vers l'autre bout de la ruelle. Il courait à en perdre haleine, mais l'autre homme n'avait pas l'air de le suivre. "Trop facile..." pensa-t-il. Il arrivait au bout de la rue lorqu'il trébucha sur quelque chose. Il n'eut que le temps de se relever pour entendre une voix qu'il pouvait désormais parfaitement reconnaître...

« Tu croyais pouvoir me blouser, kradokid véreux » dit Mérigo en braquant un énorme Huxley 44 sur la tempe de Milton.

« T'as fait une erreur, t'es mort... » poursuivit-il en riant.

Milton ne savait que faire, tout avait été trop vite. Il ressentit une autre douleur insoutenable dans la jambe. Mérigo venait de la désintégrer, une autre décharge puis plus rien. Mérigo repartit mystérieusement, comme il était venu, en ne laissant derrière lui que le silence et un cadavre horriblement mutilé...



Extrait des "Chroniques Terriennes", de Jane Equest :

L'histoire contemporaine tend encore à prouver la périodicité des temps...

En effet, la fin du XXe siècle fut autant marquée que le Moyen-Age, par la crainte d'un nouveau millénaire. Dans un monde de 7 milliards d'êtres humains, la peur mais surtout l'occultisme rongèrent le formidable acquis scientifique d'une population qui ne cessait de se poser des questions (...)

Aussi l'émotion fut grande lorsque le nouveau siècle arriva, lorsque le temps continua son œuvre, inlassablement.

Soulagée mais surtout ivre de vie, la race humaine connut alors un nouvel essor, un nouveau courant, une nouvelle pensée appelée "Mondialisme"...

Les mondialistes préconisaient un retour à la terre grâce au modernisme, mais surtout une meilleure répartition des tâches. Ils furent les précurseurs de ce grand mouvement humaniste qui caractérisa le début du XXIe siècle (...) L'assassinat de leur leader, Joseph Milewski, le 2 juin 2006 à Mexico, mais surtout l'énorme machine financière mise en place écrasèrent, parfois dans le sang, cette idéologie naissante.

Un monstre, une bête, telle est l'image que nous gardons du libéralisme économique qui suivit. Le monde redevint fou, l'argent reprit ses droits.

La destabilisation des pouvoirs, l'exploitation humaine, le rendement et surtout l'ingérence scientifique (météorologie, génétique) furent les nouveaux fleurons terriens.

De gigantesques sauriens, voilà ce qu'étaient ces nouvelles entreprises alimentées sans cesse en nouvelles denrées; de redoutables carnassiers, voilà ce qu'étaient devenus leurs dirigeants.

La presse, indignée comme il se doit par ce qu'elle surnomma "l'économie rouge" ou encore "la recolonisation", fut elle-même victime de ce système où la croissance suivit une loi mathématique appelée "Exponentialisme"...

La menace qui pesait sur l'équilibre politique obligea le gouvernement à freiner l'audace de ces trusts. De nouvelles taxes furent imposées, ainsi qu'un contrôle systématique des stocks par des commissions gouvernementales. En créant de nouvelles entreprises déclarées publiques, certains pouvoirs arrivèrent même à concurrencer le secteur privé, augmentant du même coup une tension déjà grande. Pour lutter contre ces mesures gouvernementales, ceux que l'on appelait désormais "les milliardaires" décidèrent d'entamer une guerre économique et juridique...

Surproduction, détournement des lois, telles furent les armes utilisées par ces milliardaires. Interdiction de vendre, fixation de quotas furent les réponses des gouvernements à ces attaques. La crise approchait son paroxysme. La population terrienne, écrasée par ces rapports de force, ne pouvait que réagir. Et pourtant, le dénouement fut tout autre et surtout complètement inattendu !

Dans la nuit du 23 janvier 2065, ils furent 122 à partir. Les écrans de contrôle des centres de détection sysmique enregistrèrent des secousses dépassant 8 sur l'échelle de Richter, de fortes variations thermiques furent également constatées sur l'épicentre-même des séismes.

L'étonnement fut grand lorsque l'on découvrit que les 122 cratères formés au cours de ce tremblement de terre correspondaient aux emplacements des mégavilles construites au fil des ans par les milliardaires (...)

Quelles motivations poussèrent ces milliardaires à entreprendre une telle folie ? Soif de conquête, mégalomanie, peur ? Pourquoi s'exilèrent-ils dans l'infini galactique ? Autant de questions qui restent aujourd'hui encore mystérieuses.

Pendant ces dix années de guerre économique, ils avaient bien caché leur jeu, engageant les meilleurs spécialistes dans les domaines de la mécanique, de la diététique, de la biochimie ou encore de l'astronautique.

En silence, ils contruisirent des dômes antipollution fictifs et dévelopèrent un moyen incroyable pour faire parcourir dans l'espace des années lumières à leurs gigantesques cités.

Leur action, dominée par une technologie surpuissante à cette époque, constituée principalement par l'élément Konchovski (6) et par le processus Eckerman-Rolf (7), fut le moteur d'une nouvelle ère pour la race humaine, une nouvelle ère qui commença pourtant bien mal (...)



Jeff Sohansen était le type-même du jeune inspecteur ambitieux : 32 ans, de taille moyenne et doté d'un visage bien proportionné mais froid. Cette apparente jeunesse cachait pourtant une forte expérience en criminologie qui lui avait d'ailleurs fait valoir ce haut poste d'inspecteur au B.A.T.

Cela faisait deux mois qu'il avait pris en main le dossier EP1 Nº 3406 (Evasions Prioritaires), et à vrai dire, cela faisait deux mois qu'il ne dormait plus.

Il traitait le dossier de la spectaculaire évasion de Vrangor, psychopathe mais aussi remarquable génie. Celui-ci s'était échappé deux mois auparavant avec un certain Mérigo et cela ne faisait aucun doute, il tenterait quelque chose. Il faut dire que Vrangor en était à sa troisième évasion et qu'à chaque fois il avait tenté un exploit criminel. Neuf années auparavant, par exemple, il avait disséminé seize ogives pulsoneutroniques dans Stockholm (8) et réclamait la mort des neuf maîtres-décideurs de la CFG (9). Le B.A.T. l'avait alors arrêté de justesse. Jeff se disait justement combien Vrangor était expert en explosifs de tout genre. Il avait bien fait de mettre en alerte ses renifleurs et ses SAAR dans les points les plus stratégiques pour la Terre, car Vrangor haïssait la CFG.

Cependant, rien de satisfaisant n'avait été trouvé et cette situation l'irritait plus que tout. Aussi espérait-il que Bon Topic, son supérieur, lui donnerait une piste sérieuse. Topic lui avait demandé de venir de toute urgence, et l'affaire devait donc être d'une importance capitale. En attendant, Jeff tournait en rond devant la grande baie vitrée de la salle d'attente. Il regardait les constellations, les étoiles. Il ne s'habituait pas à ce spectacle grandiose et pourtant, dans cette fourmillière de points lumineux un fou dangereux poursuivait tranquillement ses noirs desseins. De rage, il se retourna et alla vers la secrétaire pour lui demander d'annoncer une fois de plus son arrivée. Celle-ci le fit avec une désinvolture qui n'était pas

pour calmer Jeff, mais il se dit qu'elle était bien jolie avec ses petites bouclettes blondes, et qu'il ne servait à rien de s'énerver...

Enfin la voix familière de Topic se fit entendre:

« Veuillez faire entrer monsieur Sohansen, Peggy...

— Bien monsieur... »

La secrétaire se leva et ouvrit la porte du bureau. Elle fit signe à Jeff qu'il pouvait entrer.

Le bureau était spacieux et remarquablement décoré. Topic aimait à dire qu'il avait été agencé par sa femme. A droite, on pouvait voir de magnifiques tableaux, de parfaites répliques des grands maîtres du passé. Quant au mur de gauche, il était orné de diverses photographies holographiques et trophées représentant l'époque à laquelle Topic était encore étudiant à l'AME (10)...

Enfin, au centre, on pouvait voir Topic, assis derrière un grand bureau encombré d'énormes dossiers et paperasses comme il sied à un haut responsable. L'homme était de petite taille et très maigre, son regard, dissimulé derrière des verres filtrants (11), laissait tout de même deviner une grande vivacité d'esprit. Bien qu'il connaisse les énormes capacités intellectuelles des Experts de niveau supérieur à 75, Jeff avait toujours été impressionné par le fait que Topic pouvait effectuer plusieurs travaux en même temps, et ce sans aucune gêne. Ainsi il pouvait simultanément parler et rédiger un ou plusieurs dossiers importants. Cette qualité remarquable irritait pourtant Jeff qui ne retrouvait pas, dans l'aspect facial de son supérieur, l'attention dont il avait souvent besoin.

Pour le moment, Topic tapotait sur un clavier et ne semblait pas s'inquiéter de l'arrivée de Jeff.

« Entrez mon cher Sohansen, excusez-moi de vous avoir fait un peu attendre, mais vous savez ce que c'est, il est difficile de respecter les horaires... » Topic continuait à écrire sur le terminal. Enfin il s'arrêta : « Voilà qui est fait, je suis maintenant complètement à vous...

Je vous ai fait appeler parce qu'il y a du nouveau dans l'affaire Vrangor; nous avons retrouvé la trace de son complice, Mérigo qui, à en croire nos informations, se trouverait sur Sélénia, une planète du système B15.

— Il est impossible que je ne sois pas au courant, auriez-vous oublié que c'est MOI qui centralise toutes les communications des renifleurs et toutes les données SAAR !!!

– En effet, je comprends que vous soyez surpris par ce fait, mais plusieurs choses m'inquiètent...

– Et quelles sont-elles, Monsieur Topic?

– Eh bien tout d'abord le fait que ce ne soit pas vous, mais moi qui aie reçu les informations du renifleur en poste sur Sélénia. En fait le réseau relais de notre agent n'a pas fonctionné, il a même été détruit !

Ces quelques données m'ont été transmises par une télécommunication indirecte provenant, d'après le grand patron, du Gouverneur-même de Sélénia. Nous avons d'ailleurs eu beaucoup de mal à expliquer la présence de l'un de nos agents chez eux...

D'après la communication, il ne faisait aucun doute que notre renifleur avait été exécuté, alors j'ai fait envoyer sur place notre agent permanent à Sélénia... Il n'a retrouvé qu'un cadavre calciné. Mais ce qui m'a le plus intrigué, c'est que le meurtrier avait pris soin de désintégrer la tête de notre homme, rendant ainsi impossible l'analyse de son optomémoriseur...

– Certes tout ceci est troublant, mais ce peut être quand même le fait du hasard, vous en conviendrez...

– Bien sûr, bien sûr, mais écoutez ceci maintenant. Nous l'avons capté ce matin vers neuf heures sur une fréquence exclusivement réservée au B.A.T. et qui n'est connue que par un petit nombre de personnes. »

Topic appuya sur un bouton, une voix se fit entendre :

« Ici Vrangor, j'espère que vous ne vous fatiguez pas trop à essayer de me retrouver, car maintenant il va falloir vous dépêcher. Je vous propose un nouveau jeu: j'ai posé seize bombes nucturobiogéïques dans un endroit très peuplé et surtout très important pour ce ramassis de pantins que constitue la CFG, j'ai nommé Terrapolis, sur Sélénia. Je vous laisse dix jours à vous et à vos petits crétins pour faire évacuer Sélénia et pour rédiger un acte d'appartenance de ce district à mon nom, sinon j'élimine toute vie de Terrapolis, et de toute façon, je contrôlerai cette ville...Débrouillez-vous avec les autorités de Sélénia, vous avez dix jours, pas moins. »

Topic arrêta l'appareil.

« Bien sûr, Vrangor avait pris soin de modifier le facteur d'expansion de l'émission, et il nous a donc été impossible de localiser exactement la provenance du message.

Vous n'êtes pas sans savoir que Sélénia est l'une des premières planètes productrices de dytroxyne et de licox, les matériaux de base pour l'obtention du khergôl. Ce serait une catastrophe pour l'UMR (12) si nous devions perdre Terrapolis...

En tout cas, le fait d'avoir retrouvé Mérigo à Terrapolis nous prouve que ce ne sont pas de vaines menaces... Les faits sont là, il faut envisager l'hypothèse qu'il y a une taupe au sein-même de notre organisation. Nous avons déjà analysé l'emploi du temps de nos cadres les plus importants, sans résultat, et c'est pourquoi je me permets de vous en parler maintenant.

Evidemment, il est hors de question de prévenir les autorités de Terrapolis, nous devons agir sous le manteau et commencer par éliminer Vrangor. Ensuite nous pourrons découvrir le traître.

Vous allez donc prendre contact avec un nouvel agent et l'envoyer à Terrapolis pour résoudre l'affaire. Par chance je crois que nous en avons un sur Joséphine 6. Contactez-le avec pour ordre de mission l'élimination pure et simple de Vrangor.

Voilà, avez-vous des questions concernant cette affaire ?

– Mon agent aura-t-il un contact sur Terrapolis ?

– Dès son arrivée votre agent devra se mettre en liaison avec celui déjà en place. Il lui fournira les informations nécessaires à sa libre circulation et lui livrera les termes de l'affaire. Choisissez-le bien, il ne doit pas échouer...

– Bien Monsieur, je vais tout de suite m'en occuper.

– N'oubliez pas, il est capital que votre homme réussisse sa mission, pensez qu'il ne sera aidé en aucun cas par les autorités de Sélénia, il sera considéré comme un étranger et donc susceptible d'être surveillé par la police Terranéenne.

– Bien Monsieur, est-ce tout ?

– Vous pouvez partir maintenant, bonne chance. »

Jeff sortit et se dirigea vers son bureau d'où il pourrait organiser l'intervention de son nouvel agent. Les dés étaient jetés, sa décision serait capitale...

GLOSSAIRE

(1) Khergol : C'est le carburant le plus utilisé pour les vols de faible vitesse (très en dessous de la vitesse de la lumière). Ce carburant s'obtient en deux phases. Première phase,on provoque une réaction chimique entre la dytroxine et le licox, on obtient le lactakher. Deuxième phase,le lactakher subit une biodégradation accélérée qui lui donne ses qualités en tant que carburant. Enfin avant son exploitation, le khergol subit plusieurs traitements destinés à le rendre parfaitement efficace.

(2) Post-Rythjuienne : Ozar Rythj (1993-2062) fut un remarquable architecte. Il proposa tout une méthodologie de construction des bâtiments et réussit à trouver un compromis entre l'esthétisme, le fonctionnalisme et la sécurité. Ses œuvres tiennent plus d'une modernisation du gothique que de la recherche pure et simple d'un nouveau mode architectural d'où des constructions fines, élancées et en adéquation avec leur environnement. L'architecture post-Rythjuienne se réfère aux constructions très fonctionnelles que l'on peut voir dans beaucoup de villes trop industrialisées (densité humaine très élevée). On remarquera sur Terrapolis des constructions de style Carero, qui sont des bâtiments où le fonctionnalisme, la communication et le libre déplacement sont les principaux soucis.

(3) B.A.T. : Le Bureau des Affaires Temporelles fut créé en 2126 par une délégation de la NCT (Nouvelle Confédération Terrienne). Au départ, cet organisme ne devait être qu'une unité d'action ayant droit d'intervention sur l'ensemble des mondes colonisés. Installé dès 2128 dans une base sur la lune, le B.A.T. tend à devenir un véritable coordinateur des polices de toutes les galaxies. En 2165, première grande affaire et premier échec, le B.A.T. est dissous officiellement et devient un organisme ultra-secret installé en orbite autour de la Terre sous la couverture d'une station médicale. Depuis, plusieurs affaires ont été résolues avec succès. Le B.A.T. utilise un important réseau d'information. Celles-ci sont collectées dans tout l'univers connu par les renifleurs et les SAAR. Ces derniers n'ont aucun droit d'intervention directe sur une affaire, ce sont des agents spécialisés qui le font. Ces agents sont entraînés à subir toutes sortes de contraintes physiques ou morales, ils peuvent affronter les situations les plus périlleuses

et en sortir vainqueurs. De plus, ils sont dotés d'un ordinateur personnel modèle B.O.B. (Bioputer Organique Bidirectionnel), greffé dans leur avant-bras droit. Celui-ci est destiné à suppléer l'agent dans sa mission, il gère ses facultés physiques et lui indique les informations dont il a besoin. Depuis 2173, plus de deux cents agents ont été répartis dans l'univers.

(4) SAAR : Ce sont de petits robots capables d'emmagasiner toutes sortes d'informations. Leurs systèmes d'acquisition et de communication ont été parfaitement étudiés pour leur mission. Les SAAR sont surtout employés dans les endroits inaccessibles aux êtres biologiques. Ils sont dotés d'un système intelligent très performant (instinct de survie, déduction) dépassant la barre du 0,7 sur l'échelle ODEA (l'organisme de défense des êtres artificiels créé en 2134). Les SAAR, sans cesse plus perfectionnés, sont destinés à être de plus en plus employés.

(5) EMC : Dans les plus importants bagnes (notamment celui de Saint-Yver-des-Anges), on greffe sur le front des prisonniers un transducteur cérébral EMC. Cet appareil a la forme d'un petit losange et émet une fréquence modulée à partir du cerveau et donc propre à chaque individu. Enlever cet appareil est impossible (un procédé d'accoutumance le rend indispensable au bon fonctionnement du cerveau). Si, par hasard, il était extrait du front, l'individu privé de son transducteur serait immédiatement réduit à l'état végétatif. Le transducteur EMC possède pourtant un inconvénient, il n'émet qu'à de très faibles distances.

(6) Konchovski : Nikita Konchovski (2027-2112) fut l'un des plus grands physiciens de ce début du XXIème siècle. Il mit au point un moyen ingénieux de vaincre ce qu'il appelait "la quantité masse". Par les procédés classiques de propulsion, même avec les technologies les plus sophistiquées, aucun vaisseau ne pourrait approcher la vitesse de la lumière : il lui faudrait emporter des millions de fois son poids en carburant. Il inventa donc une sorte d'aspirateur spatial qui avalerait et se servirait des particules d'hydrogène interstellaires comme carburant. La méthode, aussi ingénieuse soit-elle, ne permit pas d'atteindre la vitesse de la lumière (7 % au maximum), mais elle fit avancer l'astronautique de l'époque à grands pas. Cette méthode fut entre autres utilisée par les milliardaires pour récolter les matériaux stellaires dont ils avaient besoin pour leur projet de voyage dans l'espace...

(7) Eckerman-Rolf : Eckerman et Rolf sont les deux scientifiques qui ont mis au point la méthodologie de voyage à travers l'espace utilisée par les milliardaires (cf article paru dans INTERWOLD n° 3127).

(8) Stockholm : Stockholm est maintenant la capitale internationale de toute la Terre. Dans cette ville se trouve le palais Guéréïde dans lequel se rassemble le Parlement.

(9) CFG : La Confédération des Galaxies (CFG) s'occupe de toutes les affaires intérieures ou extérieures de la Terre. Elle constitue en fait un gouvernement international chargé du bon fonctionnement de tous les organismes constituant l'ossature de la société. La CFG se réunit au Parlement. Celui-ci est constitué de deux chambres, celle des décideurs et celle des maîtres. Les neuf décideurs sont tous maîtres honorifiques (cf A.M.E) et constituent le vrai pouvoir décisionnel terrien. La chambre des maîtres, constituée de huit membres, n'est là que pour exposer d'éventuels problèmes. Ils sont en fait les liens directs avec les organismes chargés des différents secteurs (social, loisirs et éducation, défense et ordre intérieur, sciences et techniques, affaires intérieures, exploration et transports, environnement, communication, logistique interne).

(10) A.M.E : L'Académie des Maîtres et des Experts (A.M.E) est une école qui vise à former l'élite de la société terrienne. Elle recrute sur concours (celui-ci étant d'un niveau déjà très élevé). L'éducation offerte est totalement pluridisciplinaire et donc très ardue. Le degré d'instruction est fragmenté en niveaux, ainsi chaque étudiant gravit une sorte d'échelle au bout de laquelle il deviendra peut-être maître honorifique. Les étudiants de niveaux 0 à 50 sont désignés comme "vierges" (70 % des nouvelles recrues ne dépasseront pas ce niveau), de 50 à 75 ils deviennent "confirmés", de 75 à 95 ils deviennent "experts". Arrivé au niveau 99, l'expert devra passer cinq années dans le monastère des sœurs Khyriadynes pour acquérir l'art du contrôle des essences vitales et cérébrales. Ces dures épreuves passées, l'étudiant deviendra "maître" et peut-être plus tard "maître honorifique" par décision des autres membres de la CFG (notamment en cas de décès).

(11) Verres filtrants : Ces lunettes constituent en quelque sorte un filtre lumineux et anti-radiation, destiné à protéger les yeux dans un grand nombre de situations et contre un grand nombre de rayonnements. Très voyants et peu esthétiques ils sont surtout utilisés chez ceux dont la fragilité des yeux l'impose.

(12) U.M.R : L'Union des Mondes pour le Rassemblement (U.M.R) est certainement la plus grande et la plus importante organisation que l'homme ait réalisée. Fondé en 2126, cet organisme comprend 155 membres et décide des lois et des ordres concernant le "rassemblement" c'est à dire tous les gouvernements planétaires connus ayant accepté de s'associer aux autres pour former un univers unique. Chaque année, une grande conférence se fait par transmission vidéo, les plus graves problèmes sont abordés et si possible résolus. L'U.M.R rédige les articles concernant le "code des planètes", le "recueil des décisions universelles" et le "recueil des lois universelles". La C.F.G fait évidemment partie de cette organisation ainsi que les divers milliardaires peuplant les galaxies conquises.

LE PONT EINSTEIN-ROSEN

Le pont Einstein-Rosen, sous ce nom, se cache peut-être le phénomène le plus incroyable de l'univers, en tout cas le plus insolite !

C'est au XXe siècle que les deux physiciens Einstein et Rosen énoncèrent pour la première fois l'idée qu'une telle déformation pareille de l'espace-temps puisse exister (le "TROU NOIR").

Ils étudièrent d'abord un modèle appelé "trou noir statique". Un engin spatial entrant dans le trou noir situé sur la face supérieure de l'espace-temps réapparaîtrait dans la surface inférieure.

Ils ont supposé que l'espace-temps de notre univers était courbe, le vaisseau surgirait donc dans un lieu et dans un temps différent.

Plus tard, le physicien Rolf démontra qu'au contraire, l'espace-temps est (presque) plat, le pont Einstein-Rosen prendrait alors la forme d'un "trou de ver" qui relierait différentes régions de notre univers.

Ainsi, lorsqu'il fut question de s'envoler pour d'autres galaxies (projet lancé par les milliardaires), les deux physiciens Eckerman et Rolf imaginèrent d'utiliser ces raccourcis de l'espace ; en fait, c'était le seul moyen, d'autant plus que le plus proche trou noir "naturel" ne se trouvait qu'à plus de 6 000 années lumière de la Terre et à cette époque, le plus rapide astronef ne pouvait prétendre dépasser 7 % de la vitesse de la lumière ! ! !

De la théorie à la pratique

Le problème posé, encore fallait-il passer à la réalisation.

Dans un rayon de l'année lumière autour de notre soleil, le bras d'Orion est constitué d'une ceinture de poussière cosmique essentiellement composée de particules de fer et de nickel. Il y a des milliards d'années, c'est avec de tels matériaux que notre soleil s'est formé. Ils sont également parfaits pour construire un trou noir.

Il suffit de déplacer ce fer et ce nickel sur de grandes distances, par un gigantesque champ magnétique et de transformer ce matériau brut en objet magnétisable. Pour cela, il faut avoir recours à l'hydrogène interstellaire, et le chauffer jusqu'à ce qu'il se transforme en plasma : le quatrième état de la matière après le solide, le liquide, et le gazeux. La chaleur minimale pour parvenir à un tel état est de 220 000°C, on utilisera donc des lasers géants.

Une flotte de vaisseaux spatiaux pourra alors parcourir le bras d'Orion pour "ratisser" le fer, le nickel, le plasma d'hydrogène et les matériaux ionisés. En fait, les champs magnétiques serviront de bulldozers...

Pourtant, Eckerman et Rolf, conscients du problème, eurent une autre formidable idée (...). Entre les orbites de Jupiter et de Mars, il existe un anneau de minuscules planètes : la ceinture d'Astéroïdes. Ces 500 000 fragments ont des tailles qui varient de quelques mètres à plusieurs centaines de kilomètres. Certains d'entre eux, de taille moyenne, pourraient être utilisés pour servir de "collecteurs" magnétiques. Ainsi des milliers d'astéroïdes furent transformés en vaisseaux spatiaux automatiques, fonçant hors du système solaire en suivant un programme mathématique strict, en direction d'un point précis de la galaxie : là où le pont devait être construit. Chacun d'eux serait capable d'engendrer un champ magnétique large de 240 000 km, où se regrouperaient le nickel, le fer et le plasma d'hydrogène.

On estime à 20 années le temps nécessaire pour ramasser une quantité de matériaux significative. Après ce délai, la matière ionisée ionisera à son tour la matière nouvelle et favorisera sa capture dans les remous du déplacement. Ce processus double la quantité de matière accumulée tous les 70 jours, la durée de formation du trou noir dure 15 années (...).

Vers des voyages instantanés...

La traversée du pont sera instantanée, un vaisseau entré dans le pont quittera l'espace présent pour apparaître ailleurs à une très grande distance de là, l'instant d'après. Comment cela peut-il se produire ? Que se passe-t-il entre les deux horizons ? Cette région réduit fantastiquement les distances. Elle fait perdre au mot distance toute signification.

En franchissant l'horizon intérieur, le vaisseau spatial emprunte le pont Einstein-Rosen et passe ainsi en une incommensurable fraction de seconde dans une autre partie de l'univers. Que signifie en fait la distance ? C'est le temps parcouru. C'est en fait la moyenne du voyage multipliée par le temps mis à l'accomplir. Quand une distance doit être ramenée à zéro, on la parcourt en un rien de temps : zéro divisé par zéro... Donc, en franchissant le trou noir, on se déplace en avant dans l'espace pour reculer simultanément dans le temps, le pont Einstein-Rosen est donc une véritable machine (machine théorique à remonter le temps).

(...) En fait, le pont temporel n'est pas unidirectionnel, il est composé de deux trous noirs et de deux trous blancs. Ces trous blancs, obéissant aux mêmes lois que les trous noirs, recrachent au lieu d'avaler, explosent au lieu d'imploser. ■

B.A.T.

Extract from the "Galactica Encyclopedia," new edition :

SELENIA

Temporal bridge JERICHO VII (B15)

Distance from the bridge	: 0,96 AL (8 months)
Planet information	:
diameter	: 19 143 miles
mass	: 9 (Earth = 1)
temperature	: 165 °C average
atmospheric pressure	: 10000 mb
time	: 23h 42' 44"
atmosphere	: carbon dioxoide
etc...	

Selenia was not the first planet to be coveted in the B15 solar system. In fact, the millionaire Gordon Berghaz, who had taken this temporal passageway, first entered into contact with the population of Josephine 6, a neighboring planet. The Tetrabucs, as they were called, did not authorize Berghaz to land on their planet, and he had to resign himself to landing on Selenia...

Selenia is part of a vast solar system made up of six planets (Miriez, Selenia, Josephine 6, Pretorius, Irma, Irma II) all rotating around Borea, a dwarf star more than 10 million years old.

On the whole surface of Selenia, the same climate prevails; very hot, barren...

The surface is varied, but not exciting. There are many mountains, arid plains and immense plateaus like that of the area of Svorkoff, where Terrapolis, the

only town on the whole planet, was built. The intensive exploitation of the Selenian subsurface (pumping of dytroxyne and extraction of licox, a material used for the composition of Khergol (1)) transformed Terrapolis into a vast industrial complex, defying the extreme surface conditions...

Gordon Berghaz died in 2163 and his son, Stan, took control of Terrapolis.

***

Relations with the Tetrabucs have improved a lot since the first meeting and a colony has been established on Josephine 6, Zartrop. 1. Stan Berghaz and an elite group live in Zartrop, while the administration of the city of Terrapolis has been left to a governor...

This governor is assisted in his task by advisors in charge of various sectors of activity in the city.

Thanks to its policies of low tax and other favorable measures,Terrapolis has become a large commercial center, and that's why you find an incredible variety of alien races here. The dominant population is human but extremely eccentric (notably in its amazing style of dress). It lives mainly by night in total decadence, and the Terranean police forces sometimes have difficulty in maintaining law and order.

The general ambiance of the city is fairly industrial, especially since the Great Fire of 2150 when a whole area of old buildings dating from the beginning of the XXIst century was destroyed. The visitor will therefore find few tourist attractions. Nevertheless, there are some remarkable Post-Rythjuian constructions (2) and even, in a more classical style, the magnificent governor's palace and the Museum of Natural History. The visitor can also take a walk around the marvelous gardens of the artificial park, created to soothe the mind but also stocked with innumerable species of rare animals.

***

Milton Finley was proud of his work. Sure, he wasn't at the top of the hierarchical ladder, but millions of lives might depend on his every action. At least he wasn't one of those cursed robots that B.A.T. (3) used to obtain information. The SAAR (4), as they are known, are equipped with the most sophisticated equipment for data acquisition and communication, yet he was not the only person to wonder just how far these tin cans could be trusted...

Finley was a "bloodhound," one of the best, and his job consisted mainly of collecting information about particular affairs, to put the B.A.T. agents on the right track. He was used to sticky cases, but this one didn't appeal to him in the least : collecting information about a certain Merigo, escaped two months ago from the "Saint Yver of the Angels" penal colony. People had told Finley that Merigo was nothing but a small-time crook. Yet the unusual silence of Finley's informers and above all the two henchmen that he had bumped off last night in a dark alley of Terrapolis suggested to him that this affair was not as simple as he had first thought...

In any case, perhaps he would soon know what it was about, as he had received an anonymous message this morning, telling him to be at the "Izus Hebdo" bar at 11.30 pm and to wait. He had now been waiting for at least twenty minutes, sitting at a table, a glass of metallurc in his hand, and still nothing...

Milton was starting to lose patience. He tapped the floor with his foot to avoid getting annoyed. He had always been nervous, and this had caused him a few problems in his youth, obliging him to join the army. Tonight he had twice as many reasons to be annoyed, especially when the man came into the bar...

The man was large, and balding. He seemed to be a tough guy, like those characters in old films who have nothing left to learn. His glance was somehow menacing and his swinging gait made him completely unlikeable. What you noticed most about him was his strange trousers. It looked like he had always worn them since his childhood or rather that they formed

a second skin. But what Milton himself remarked was the small disk on his forehead. It was an EMC cerebral transductor (5) and the tiny beep transmitted by its detector confirmed the fact that it was Merigo standing in front of him...

Milton observed the man for a few minutes, in order to see how he acted. Merigo was sitting at a table. A gorgeous girl came to keep him company. He ordered a double splatz and talked to her for a few minutes, then he got up and talked to a creature sitting at the bar. He came back to the table and returned to his discussion with his stunning companion. Milton looked the creature up and down. Its eye and brain were endowed with an optomemoriser. Later he would find out who it was.

Extract from the Selenian magazine "B.I.S. Hebdo," interview of the designer Mira Ellcher: "At the beginning of the XXIInd century, the inhabitants of Selenia aren't all wild...! Earthlings, robots and aliens take good care of their appearance! The Terranean way of life allows for all sorts of eccentric clothing. However, my role as a fashion designer is to create clothes adapted to the polluted atmosphere and the violence of this planet ... Selenian industries have made real progress: cloth is made of minerals, animal or synthetic material, which is then treated chemically so that it is protected against dirt (my models are therefore self-cleaning and self-deodorizing). Their thermodynamism (ability to adapt to the pervading atmosphere) is obtained thanks to prolix hair (an animal native of the Arpion desert, a planet subject to important climatic variations)... My combat clothing conserves the trends of the 1st millennium of our era... However, the abdorax based on licox is rigid. Force fields work on the belts and my fastenings are magnetic... As for my evening wear, beautiful Selenians adore it ! The Xifo-club is, I might add, a perpetual fashion show !..."

His mission had begun. He had to warn B.A.T. that he was on Merigo's trail and ask what procedure to follow, but first of all, there was a more pressing matter at hand. Milton got up and went into the room reserved for the personnel. He put a waiter to sleep and took his clothes, then went back into the room with a tray and a double splatz. He approached Merigo, his heart pounding. When he reached Merigo, he pretended to stumble and poured the drink all over him. Merigo got annoyed and tried to wipe his clothes. Milton had just enough time to hide a small long-wave transmitter in his pocket, then he left after apologizing and promising Merigo a free drink. Milton had to get away as quickly as possible, since the sleeping waiter had just been found and the police wouldn't take long to get on the case. He quietly went out and made for one of the numerous little streets of Terrapolis...

He stopped a little further on and hid in a doorway. He took a small transmitter out of his pocket and pressed the top button. Some noises could be heard and then a red light appeared, indicating that he was connected to the circuit that he had installed in his hotel room. Thanks to this advanced equipment, he could be rapidly in communication with B.A.T. Another series of beeps and then a message appeared on the tiny screen, telling him that he was in liaison with B.A.T.'s headquarters and that he could start transmitting.

"This is Bloodhound 34 on duty on Selenia, access code Ignace 45B63 waiting to transmit..."

"This is headquarters, we're waiting for your transmission..."

"This is Bloodhound 34, suspect found and tracked down, here is the frequency wave : mil..."

Suddenly, Milton felt an agonizing pain in his arm. He fell to the ground and saw blood on the wall that he was leaning on. The footsteps he heard made him turn around, and he took out his voktrasof and fired. A man cried and fell to the ground, while another took cover and started firing again.

Milton rolled on the ground to dodge the shooting. He got up as best he could and ran towards the other end of the alley. He ran so much that he became breathless. The other man didn't seem to be following him. "Too easy,", he thought to himself. He arrived at the end of the alleyway and stumbled over something. He had just the time to get up again before hearing a voice that he now had no problem in recognizing...

"You seriously thought you could pull a fast one on me, vile kradokid," said Merigo, waving an enormous Huxley 44 directly at Milton's head.

"You've made a mistake, you're dead...," he continued, laughing.

Milton didn't know what to do, it had all happened so quickly. He felt another insupportable pain in his leg. Merigo had just disintegrated it. One more blast and then nothing.

Merigo left as mysteriously as he had come, leaving behind him nothing but silence and a horribly deformed corpse...

***

Chapter

Cutting from "Earthly Chronicles," by Jane Equest:

"Contemporary history still tends to prove the periodicity of time...

"In fact, the end of the XXth century was also marked, as in the Middle Ages, by the fear of a new century. In a world of 7 million human beings, fear but also occultism eroded the considerable scientific advances of a population which hadn't stopped asking questions...

"So emotion was running high when the new century arrived, while time continued its progress tirelessly.

"Relieved but also drunk with life, the human race experienced a new upsurge, a new trend, a new way of thinking called "Worldism"...

"The Worldists favored a return to the planet's surface, thanks to modernism but also to a better division of exploitations. They were the precursors of the important humanist movement characterising the beginning of the XXIst century...

"This growing ideology was crushed, sometimes with bloodshed, by the assassination of their leader, Joseph Milewski, on the 2nd of June, 2006, in Mexico, but above all by the setting up of immense financial machinery.

"A monster, a beast, that is the image we will keep of the economic liberalism that followed. The world went mad, money re-established its power.

"The destabilization of governing bodies, human exploitation, excessive productivity, but above all scientific meddling (meteorology, genetic engineering) were the new earthly jewels.

"Gigantic dinosaurs, that's what these new companies were, fed endlessly with new supplies. Fearsome carnivores, that's what their managers became.

"The press, duly disgusted by what it nicknamed "the red economy" or "recolonisation," fell victim to this system where growth followed a mathematical law called "Exponentialism"...

"The threat menacing political equilibrium obliged the governments to put a brake on the audaciousness of these trusts. New taxes were imposed, as well as systematic control of stocks by governmental commissions.

"By creating new public companies, some bodies even managed to compete with the private sector, significantly increasing the already considerable tension.

"To battle against these governmental measures, those that were now called "millionaires" decided to start economic and legal war...

"Overproduction, law breaking, those were the rich men's tactics. Prohibition of sales, fixing of quotas were the government's reactions. The crisis was reaching a peak. Earth's population, crushed by these relations of force, could only react and yet the outcome was so unexpected!

"On the night of January 23rd, 2065, 122 of them departed (the control screens of the seismic detection centers registered tremors surpassing 8 on the Richter scale). Powerful thermal variations were also registered at the epicenter, even serious seismic activity...

"People were astonished when it was discovered that the 122 recently formed craters corresponded with the sites of megacities built over the years by the millionaires...

"What motivated these millionaires to undertake such madness? Thirst for conquest, megalomania, fear? Why did they exile themselves in galactic infinity? So many questions still remain unanswered.

"During these ten years of economic war, they had carefully concealed what they were up to, engaging the best specialists in the fields of mechanical engeneering, dietetics, biochemistry and œoronautics.

"In silence, they constructed fake antipollution domes and developed an amazing way of transporting their gigantic cities light years into space.

"Their action, dominated by a technology extremely advanced for the period, composed principally of the element Konchovski (6) and by the process Eckerman-Rolf (7), was the driving force behind a new era for the human race, a new era which would nevertheless begin rather badly..."

***

Jeff Sohansen was a typical ambitious young inspector. 32 years old, of average height, and with a well-proportioned, but cold face. His apparent youth in fact concealed a solid experience in criminology,which had gained him the high post of inspector for B.A.T. It was now two months since he had taken charge of the file EP1 N° 3406 (Priority Escapes), and two months since he had slept properly.

He was in charge of the spectacular escape of Vrangor, a mentally-ill psychopath, but also a remarkable genius. The latter had escaped about two months ago with a certain Merigo and there was no doubt that he would try something. It should be said that this was Vrangor's third escape

and each time he had attempted a criminal exploit. For example, nine years ago, he had planted sixteen pulsoneutronic nuclear warheads in Stockholm (8), and demanded the death of the nine decision-making masters of the C.F.G. (9).

The B.A.T. had arrested him just in time. Jeff reflected that because Vrangor was an explosives expert, he had wisely put his bloodhounds on the alert and placed his SAAR in the most strategic areas of the land, as Vrangor hated the C.F.G.

Yet he still didn't really have much to go on, and this situation annoyed him more than anything. So he hoped that Bon Topic, his superior, would give him a better lead.

Topic had asked him to come urgently. This business must therefore be of capital importance, but for the moment Jeff was walking around in circles in front of the large bay window of the waiting-room. He looked at the constellations and the stars. He never tired of this magnificent spectacle and yet, in this swarm of luminous dots, a dangerous madman was quietly going about his evil plans. Furious, he turned around and went towards the secretary to ask her to announce his arrival yet again. The latter did so with a casualness unlikely to calm Jeff down, but he told himself that she was very attractive with her little blond curls, and that it was no use getting annoyed...

At last Topic's familiar voice could be heard :

"Please send in Mr. Sohansen, Peggy."
"Yes sir."

The secretary got up and opened the office door. She signaled to Jeff that he could go in. He entered...

The office was spacious and remarkably decorated. Topic liked to say that it was his wife who had done it. On the right you could see magnificent paintings, perfect reproductions of old masters. As for the wall on the left, it was decorated with various holograms and trophies from Topic's school days at the A.M.E. (10)

Topic was sitting in the middle of the room, behind a large desk covered with huge files, and paperwork which indicated an important post. The man was small and extremely thin. His eyes, although hidden behind his filtering glasses (11), suggested a very vivacious mind. Although he was aware of the immense intellectual capacities of Experts with a level higher than 75, Jeff had always been impressed by the fact that Topic could carry out several tasks at the same time without any problem. Thushe could simultaneously talk to you and compile one or several important files. This remarkable aptitude nevertheless irritated Jeff, who didn't find the attention that he needed to see in his superior's expression.

For the moment, Topic was typing on a keyboard and didn't seem too interested by Jeff's arrival.

"Come in, my dear Sohansen, excuse me for keeping you waiting a bit, but you know what it's like; it's difficult keeping a schedule..."

Topic continued typing on the terminal, and then stopped:

"All right, that's finished. I'm all yours now. I called you because there's something new in the Vrangor case. We're on the trail of his accomplice, Merigo, who according to our information, is to be found on Selenia, a planet of the B15 system."

"It's incredible that I haven't been informed. Have you forgotten, sir,that it's up to me to centralize all the information of the bloodhounds and all the findings of the SAAR!!!"

"Indeed, I understand that you're surprised by this, but several things are worrying me..."

"And what are they, sir?"

"Well first of all, the fact that it was me and not you who received the information from the bloodhound on duty on Selenia. In fact, our agent's network system didn't work. It must have been destroyed!

”The information was transmitted to me by an indirect telecommunication coming, according to the boss, from the governor of Selenia. We had a lot of difficulty explaining what one of our agents was doing there...

“From the transmission, it was obvious that our bloodhound had been killed, therefore I sent our agent to Selenia. He found nothing more than a charred corpse. But what intrigued me the most was that the murderer had taken the trouble to disintegrate the head of our man, thus making it impossible to analyse his optomemorizer...”

“Certainly, all that is very upsetting, but you have to admit that it could be a coincidence...”

“Of course, but now listen to this, we received a message this morning on a frequency reserved exclusively for B.A.T., which is only known by a small number of people :”

“This is Vrangor. I hope that you’re not getting too tired trying to find me, because you’ll have to get a move on now. I have a new game to propose to you. I have planted sixteen nucturobiogeic bombs in a very well-frequented place which is extremely important to the bunch of puppets called the C.F.G. I have chosen Terrapolis on Selenia, and I leave you and your little cretins ten days to evacuate Selenia and draw up an act of property for the area in my name. Otherwise, I will eliminate all life in Terrapolis, and in any case I will control the town... Arrange it with Selenia’s authorities. You have ten days, no more.”

Topic stopped the machine.

“Of course, Vrangor took care to change the expansion factor of the transmission, so we couldn’t locate the exact source of the message.

”You must be aware that Selenia is one of the major producers of dytroxyne and licox, the base materials for producing khergol. It would be a catastrophe for the U.M.R. (12) if we were to lose Terrapolis...

“In any case, the fact that we found Merigo in Terrapolis proves that these aren’t just idle threats...

"The facts are there, and we have to consider the possibility that there's a leak in our organisation. We have already analysed the files of our most important executives, without any luck, and that's why I'm talking to you now.

"Obviously, it's out of the question to warn the authorities of Terrapolis. We must act under cover and first eliminate Vrangor. Then we can discover the traitor.

"You are therefore going to contact a new agent and send him to Terrapolis to resolve this affair. Luckily I think we have someone on Josephine 6. Contact him and give him the mission of eliminating Vrangor.

"There, do you have any questions to ask me about this case?"

"Will my agent have a contact on Terrapolis?"

"Upon his arrival, your agent must get in contact with the person already on duty. He will provide him with the information necessary for his free circulation and will fill him in on the details. Choose him well, he must not fail..."

"Yes sir, I will organize it right away."

"Don't forget, it is essential that your man succeeds in his mission. Remember that under no circumstances will he be helped by Selenia's authorities. He will be considered as a stranger and therefore likely to be watched by the Terranean police."

"Yes sir. Is that all?"

"You can leave now, good luck."

Jeff went out and headed for his office to organize the intervention of his new agent. The die was cast, his decision would be all important...

GLOSSARY

(1) Khergol : This is the most frequently-used fuel for low-speed flights (way above the speed of light). It is obtained in two stages. First, a chemical reaction is provoked between dytroxine and licox, obtaining lactakher. Secondly, lactakher undergœs an accelerated biodegration, giving it its qualities as a fuel. Finally, before its use, khergol undergœs various treatments designed to make it perfectly efficient.

(2) Post-Rythjuian : Ozar Rythj (1993-2062) was a remarkable architect. He proposed a whole methodology of constructing buildings and managed to find a compromise between aesthetism, functionality and security. His works are based more on modernized gothicism than on a pure and simple search for a new architectural style, resulting in subtle constructions, elegant and appropriate for their surroundings. The Post-Rythjuian architecture takes as a reference the very functional constructions that one can see in many over-industrialized towns (extremely high human density). One notices some constructions of the Carero style in Terrapolis. These are buildings giving priority to functionality, communication and mobility.

(3) B.A.T. : The Bureau of Astral Troubleshooters was created in 2126 by a delegation of the N.T.C. (New Terrestrial Confederation). Originally, this organisation was only to be an action unit with the right to intervene in all colonized worlds. Constructed in 2128 on a moon base, the B.A.T. was developing into a true co-ordinator of the police of every galaxy. In 2165, following their first major case and their first major failure, B.A.T. was officially dissolved and became an ultra-secret organization in orbit around Earth, masquerading as a medical center. Since then, several cases have been solved successfully. The B.A.T. makes use of an important information network. This information is collected throughout the known Universe by bloodhounds and the SAAR. The latter have no direct right of intervention in a case, this being reserved for specialized agents. These agents are trained to undergo all sorts of physical and moral tests. They can face the most dangerous situations and emerge victorious. Moreover, they are endowed with a personal computer, model B.O.B. (Biodirectional Organic Bioputer), implanted in their right forearm. This is designed to assist the agent in his mission, by taking charge of his physical faculties and by supplying him with useful information. Since 2173, more than 200 agents have been posted in the Universe.

(4) SAAR : These are small robots capable of storing all kinds of information. Their systems of acquisition and communication have been perfectly designed for their missions. The SAAR are always used in areas inaccessible to human beings. They are equipped with a very effective artificial intelligence system (survival instinct, deduction) measuring over 0,7 on the ODAB scale (the organisation for the defense of artificial beings created in 2134). The SAAR, continuously perfected, are destined to be used more often.

(5) EMC : In the largest penal colonies (notably that of "Saint Yver of the Angels"), EMC cerebral transductors are implanted in the prisoners' foreheads. These instruments take the form of a small disk and emit a modulated frequency in the brain, different for each individual. It is impossible to remove this device (a process of gradual addiction makes it indispensable for the correct functioning of the brain). If by chance, it was extracted from the forehead, the individual deprived of his transductor would immediately be reduced to a vegetative state. The EMC transductor does however have one disadvantage, it only emits at very short distances.

(6) Konchovski : Nikita Konchovski (2027-2112) was one of the major physicists at the beginning of the XXIst century. He perfected an ingenious method of overcoming what he termed "mass quantity." Using classical propulsion methods, even with the most sophisticated technology, no spacecraft could get anywhere near the speed of light : it would have had to carry millions of times its own weight in fuel. He therefore invented a sort of spatial vacuum cleaner which swallowed up and used the particles of interstellar hydrogen as fuel. The method,however ingenious it might have been, didn't enable you to reach the speed of light (7% maximum) but it was a great step forward for the astronautics of the day. This method was used, among others, by the millionaires to gather the stellar material which they needed for their project of space travel.

(7) Eckerman-Rolf : Eckerman and Rolf are the two scientists responsible for the perfection of the type of space travel used by the millionaires (cf the article published in INTERWORLD nó 3127).

(8) Stockholm : Stockholm is now the international capital of the Universe. The Guereid Palace, where the parliament assembles, is located here.

(9) C.F.G. : The Confederation of the Galaxies (C.F.G.) is in charge of all the interior and exterior affairs of the Universe. It in fact forms an international government responsible for the smooth running of all the organisations forming the main framework of society. The C.F.G.meets in Parliament. This is composed of two chambers, that of the decision-makers and that of the masters. The nine decision-makers are all honorary masters (see A.M.E.) and form the real Universal decision-making power. The chamber of masters, consisting of 8 members, is only there to outline eventual problems. It is in fact the direct link with the organisations in charge of various different sectors (social, leisure and education, defense and interior order, science and technology, interior affairs, exploration and transport, environment, communication, and internal logistics).

(10) : A.M.E. : The Academy of Masters and Experts (A.M.E.) is a college aiming to form the elite of Terranean society. It recruits through competition (of a very high standard). The curriculum offered is totally multidisciplinary and therefore extremely demanding. The degree of instruction is split into various levels. Thus each student climbs a sort of ladder at the end of which he will possibly become an honorary master. Students from levels 0 to 50 are designated "virgin" (70% of new recruits will never advance beyond this level), from 50 to 75 they become "confirmed," from 75 to 95 they become "expert." Once he has reached level 99, the expert must spend five years in the monastery of the Khyriadyne Sisters to acquire the art of controlling vital and cerebral essences. If he passes these difficult tests, the student becomes a "master" and maybe later an "honorary master," on the instigation of other members of the C.F.G. (notably following the death of a member).

(11) Filtering glasses : These glasses are composed of a kind of luminous, anti-radiation filter, designed to protect the eyes from a wide variety of situations and from many kinds of radiation. Very garish, and not very aesthetic, they are used above all by those whose fragile eyes necessitate such a device.

(12) U.M.R.: The Union of World Assembly (Union des Mondes pour le Rassemblement) is certainly the largest and most important organisation ever created by Man. Founded in 2126, this organisation is composed of 155 members, and decides the laws and orders concerning "assembly," in

other words, all the known planetary governments that have agreed to join together to form a single Universe. Each year, a major conference is held by video transmission, the most serious problems are discussed and resolved where possible. The U.M.R. draws up articles concerning the "code of the planets," the "collection of universal decisions" and the "collection of universal laws." Obviously, the C.F.G. is a member of this organisation, as are the various millionaires inhabiting the colonized galaxies.

THE EINSTEIN-ROSEN BRIDGE

Hiding behind the name, the Einstein-Rosen bridge, is probably the most incredible phenomenon in the Universe, the most unusual in any case!

In the 20th century, the two physicists Einstein and Rosen expressed for the first time the notion that a parallel warp of space-time could exist (the "BLACK HOLE").

They first studied a model designated "static black hole". A spacecraft entering into the black hole situated on the upper surface of space-time would reappear in the lower surface.

They presumed that the space-time of our Universe was curved. The spacecraft would therefore appear in a different place and in a different time.

Later, the physicist Rolf demonstrated that on the contrary, space-time is (almost) flat, thus the Einstein-Rosen bridge would take the form of a "worm hole," linking different areas of our Universe.

And so when it was necessary to leave for other galaxies (the project launched by the millionaires), the two physicists Eckerman and Rolf imagined using these shortenings of space: in fact, it was the only way, especially as the nearest "natural" black hole was only 6000 light years away from Earth. At this time, the most rapid spacecraft could only surpass the speed of light by 7%!!!

FROM THEORY INTO PRACTICE...

Once the problem had been posed, it was still necessary to find a solution.

In a beam of 1 light year around our sun, the arm of Orion consists of a cosmic dustbelt composed mainly of iron and nickel particles. Millions of years ago, our sun was formed from such matter. These particles are also ideal for constructing black holes.

One simply has to transport the iron and nickel over large distances, by means of a gigantic magnetic field, and to transform this raw material into a magnetizable object. In order to do so, one needs access to interstellar hydrogen, which is heated until it transforms into plasma: the fourth state of matter after the solid state, liquidity and the gaseous states. The minimum heat needed to arrive at such a state is 22000 ° C. Thus it would be necessary to use enormous lasers.

A fleet of spaceships could then travel over the arm of Orion to "comb" for iron, nickel, hydrogenic plasma and ionized materials. In fact, the magnetic fields would be used as bulldozers...

However, Eckerman and Rolf, aware of the problem, had another brilliant idea. Between the orbits of Jupiter and Mars, there is a ring of miniature planets: the belt of Asteroids. These 5000 fragments vary in size from several yards to several hundred miles. Some of them, of medium size, could be used as "magnetic collectors." And so thousands of asteroids were transformed into automatic spaceships, following a strict mathematical program and travelling out of the solar system towards a precise point in the galaxy: the future site of the bridge. Each one of them would be capable of creating a magnetic field 150 000 miles wide, where nickel, iron and hydrogenic plasma would be united.

It was estimated that it would take 20 years to collect enough material. Afterwards, the ionized material would ionize the new material in its turn and favor its collection in the moving eddies. This process of accumulation would double the quantity of material collected every 70 days, so the creation of the black hole would take 15 years.

TOWARDS INSTANTANEOUS TRAVELLING...

Crossing the bridge would be instantaneous, and a spacecraft that had entered the bridge would leave space immediately to appear very far away, an instant later. How could that happen? What went on between the two horizons? This phenomenon reduced distances by an amazing amount. It made the word distance lose all its meaning.

By crossing the interior horizon, the spacecraft would take the Einstein-Rosen bridge, thereby passing in the immeasurable space of a second into another part of the Universe. What does distance signify in reality? It is in fact the time travelled: the average speed of travel multiplied by the time taken to travel. When a distance is reduced to zero, you travel across it in no time: zero divided by zero...

Therefore, by crossing the black hole, you move forward into space in order to simultaneously go backwards in time. The Einstein-Rosen bridge is thus a real time-machine (theoretical machine to go back in time).

In fact, the temporal bridge is not one-way. It is composed of two black holes and two white holes. These white holes, following the same laws as the black holes, spit back instead of swallow, and explode instead of implode.

Interworld, N° 3127

B.A.T.

Auszug aus der Planeten-Enzyklopedie, neue Ausgabe:

SELENIA

Brücke :	JERICHO VII (B15)
Entfernung von der Brücke :	0,96 AL (8 Monate)
Durchmesser :	30 802 KM
Masse :	9 (Erde = 1)
Temperatur :	165 Grad
Luftdruck :	10 000 mb
Tag :	23 h 42' 44"
Atmosphäre :	Kohlendioxyd

Selenia war nicht der erste Planet, der vom System B15 begehrte wurde. Der Miliardär Gordon Berghaz hatte mit der Bevölkerung eines benachbarten Planetens "Josephine 6", Kontakt aufgenommen. Leider gaben ihm die dort lebenden Tetrabucs keine Landeerlaubnis und so wurde er gezwungen auf Selenia zu landen und diesen Planeten zu bevölkern.

Selenia und fünf andere Planeten (Miriaz, Josephine 6, Pretorius, Irma und Irma II) bilden ein weitläufiges System um den uralten Stern Borea.

Das Klima auf Selenia ist überall sehr trocken.
Auf diesem Planeten befinden sich viele Berge, unfruchtbare Gebiete und riesige Hochebenen wie die von Svorkoff, auf welcher Terrapolis, die einzige Stadt des Planeten errichtet wurde.

Der Abbau von Licox und Dytroxyne, Bodenschätze die zur Herstellung von Khergol (1) dienen, hat Terrapolis zu einem großen Industriegebiet gemacht.

Gordon Berghaz starb im Jahre 2163. Daraufhin übernahm sein Sohn Stan die Macht über Terrapolis.

Seit dem ersten Treffen, haben sich die Beziehungen mit den Tetrabuken verbessert und eine Kolonie namens Zartrop 1 hat sich auf Josephine 6 niedergelassen. Stan Berghaz lebt von einer Elitetruppe umgeben in Zartrop 1, während die Geschicke der Stadt in den Händen eines Gouverneurs liegen.

Wegen der sehr günstigen Steuer-Politik, sind viele Bewohner anderer Planeten nach Selenia gezogen. Heute leben dort zahlreiche außerirdische Rassen. Die meisten Einwohner von Terrapolis sind sehr exzentrische Menschen, sowohl in ihrer Art sich zu kleiden als auch in ihrer Lebensart. Die terranischen Polizisten haben, besonders nachts, viel Mühe für Ruhe und Ordnung zu sorgen.

Die Atmosphäre dieser Stadt ist die einer großen Industriestadt, ohne Vergangenheit und Flair. Im Jahre 2150 zerstörte ein Feuer die meisten alten Häuser vom Anfang des 21. Jahrhunderts. Der Besucher findet heute nur noch wenige historische Gebäude. Denoch möchten wir Sie auf die bemerkenswerten Post-Rythjuienischen (2) Bauwerke aufmerksam machen, oder auf den herrlichen, in einem klassischen Stil erbauten Palast des Gouverneurs und auf das Naturkunde-Museum. Sie können auch in den wundervollen Gärten des künstlichen Parks spazierengehen, sich erholen und zahlreiche seltene Tiere betrachten.



Milton Finley war stolz auf sein Werk. Er stand zwar nicht weit oben in der Hierarchie, doch viele Leben würden von seinen zukünftigen Arbeiten abhängen. Er war auf keinen Fall einer dieser verwünschten Roboter, die vom BAT (3) als Agenten benutzt wurden.

Diese SAAR (4)-Roboter besitzen hochentwickelte Ausrüstungen, um sich Nachrichten und Daten zu beschaffen. Doch Milton Finley war nicht der Einzige, der die Integrität dieser "Blechbüchsen" bezweifelte. Er selbst war einer der Besten auf dem Gebiet der Nachrichten-Beschaffung für die Agenten des B.A.T.

Milton Finley war gewöhnt heikle Fälle zu übernehmen, doch diesmal war ihm eine besonders schwere und seltsame Aufgabe erteilt worden. Er sollte Informationen über einen gewissen Merigo beschaffen, welcher vor kurzem aus dem Zuchthaus "Saint Yver des Anges" geflohen war. Man hatte ihm versichert, daß es sich nur um einen unwichtigen Schmuggler handelt, doch das ungewöhnliche Schweigen seiner Informanten und die beiden Häscher, mit denen er sich gestern in den Gassen von Terrapolis geschlagen hatte, ließen ihn ahnen, daß dieser Auftrag nicht so einfach sein würde wie es erst schien...

Morgens früh war bei ihm ein anonymer Brief eingetroffen, mit der Bitte (oder war es ein Befehl ?) um 23 h 30 in der Bar "Izus Hebdo" zu sein. Dort würde er einiges über Merigo erfahren.

Nun saß er an einem Tisch in der Bar und wurde langsam ungeduldig. Er wartete schon seit 20 Minuten und keiner schien sich für ihn zu interessieren. Milton stampfte nervös mit den Füßen und schaute unentwegt zur Tür. Er war schon als Kind nervös gewesen, was ihm einige Unannehmlichkeiten in seiner Jugendzeit bereitet hatte und ihn gezwungen hatte, sich in der Armee zu verpflichten.

Doch plötzlich ging die Tür auf und jemand betrat die Bar.
Es war ein großer, fast kahler Mann, mit einem harten Gesichtsausdruck und sein Blick hatte etwas beunruhigendes. Dieser Mensch war Milton auf anhieb unsympatisch. Das merkwürdigste an ihm war seine enganliegende Hose.

Milton bemerkte sofort die kleine Raute auf seiner Stirn : es handelte sich tatsächlich um einen Energieumwandler EMC (5) und das Piepsen seines Detektors bestätigte, daß vor ihm Merigo stand...

Milton ging nicht sofort auf ihn zu. Er beobachtet wie der Mann mit einem entzückenden Mädchen einen doppelten Splatz trank und sich anschließend, mit einer seltsamen Kreatur an der Bar unterhielt.

Milton musterte die Kreatur von Kopf bis Fuß und speicherte alle Angaben in seinen, mit den Augen und dem Gehirn verbundenen Optospeicher. Er würde später genau wissen was oder wer es war.



Auszug aus dem selenischen Magazin : "BIS" : Interview mit der Stilistin Mira Ellcher.

(...) Zuerst möchte ich Ihnen sagen, daβ die Bewohner von Selenia, in der heutigen Zeit, (Beginn des XXII. Jahrhunderts), sich nicht alle wie Raubtiere benehmen. Terraner, Roboter oder Außerirdische pflegen ihr äußeres sehr. Die Lebensart der Terraner erlaubt es ihnen, sich exzentrisch zu kleiden. Meine Aufgabe ist es Kleidung zu entwerfen, die der Strapazierung durch verschmutzte Atmosphäre und der Härte dieses Planetens standhält.

In den letzten Jahren haben die selenischen Industrien große Fortschritte gemacht : die aus mineralischen, animalischen oder synthetischen Rohstoffen hergestellten Textilien, werden chemisch behandelt, um gegen jeglichen Schmutz geschützt zu sein.
Ein viel benutzter Rohstoff ist das Fell vom Prolix (Dieses Tier stammt von dem Planeten Arpion, auf dem das Klima unbeständig ist). Die selenischen Stoffe können sich deshalb sehr gut den herrschenden Temperaturen anpassen.
Meine Kampfanzüge jedoch ähneln den Kleidungsstücken vom ersten Jahrtausend unserer Ära. Das Oberteil ist sehr hart und die Druckknöpfe sind magnetisch.

Wenn Sie übrigens meine sehr begehrten Abendkleider sehen möchten, brauchen Sie nur in den Xifo-Klub zu gehen und die hübschen selenischen Frauen zu bewundern ! (...)



Seine Mission war beendet. Er solte dem BAT mitteilen, daß er Merigos Spur wiedergefunden hatte und sich nach dem weiteren Vorgehen erkunden. Doch zuerst gab es eiligeres zu tun.

Milton ging in die, für das Personal reservierten Räume, betäubte einen Kellner und nahm dessen Kleider an sich. Dann kehrte er, mit einem Tablett und einen doppeltem Splatz, in das Lokal zurück und näherte sich Merigo. Sein Herz pochte wild. Plötzlich stolperte er und das volle Glas fiel auf Merigos Hose. Wütend versuchte der Gast seine Kleider zu säubern. Milton nutzte Merigos Unachtsamkeit und schmuggelte eine kleine Sonde in seine Tasche. Danach verschwand Milton schnell, denn man hatte den betäubten Kellner gefunden und deshalb würde die Polizei bald eintreffen. Er verließ das Lokal und verschwand in einer der zahlreichen Gassen.

Kurze Zeit später nahm er ein kleines Gerät aus seiner Tasche und betätigte den obersten Knopf. Ein Summen ertönte und ein rotes Licht zeigte an, daß er mit dem Sender in seinem Hotelzimmer verbunden war. Nun konnte er jederzeit mit dem B.A.T. in Verbindung treten. Der kleine Bildschirm leuchtete auf und er begann zu sprechen :

“Hier ist Schnüffler 34, Kode Ignace 45B63. Ich befinde mich auf Selenia und bitte um Sendeerlaubnis...
“Hier spricht die Zentrale. Wir sind bereit...
“Hier ist Schnüffler 34, habe den Verdächtigen gefunden und bin ihm gefolgt. Die Sendefrequenz ist taus...”

Plötzlich sackte Milton unter einem schrecklichen Schmerz am Arm zusammen und fiel zu dem Boden. Blut tropfte von der Wand an der er sich gelehnt hatte. Er hörte Schritte auf dem Asphalt, drehte sich sofort um und riß seine Voktrasofka aus der Tasche. Er gab einen Schuß ab, ein Mann fiel mit einem Schrei zu Boden und ein anderer fing an zu schießen. Milton erwiederte den Schuß. Trotz seiner schmerzenden Verletzung stand er auf und lief so schnell er nur konnte. Nach ein paar hundert Meter drehte er sich um, doch niemand verfolgte ihn. “Das wäre doch zu einfach...” dachte er. Am Ende der Straße stolperte Milton und fiel. Kaum war er wieder auf den Beinen, hörte er eine bekannte Stimme : “Du dachtest wohl du könntest mich reinlegen, du schleimiger Wurm” sagte Merigo und richtete seine riesige Huxley 44 auf seinen Kopf.

"Du hast einen Fehler gemacht, nun bist du tot..."
Milton fühlte sich verloren. Alles war zu schnell gegangen und nun hatte er keine Zeit mehr um nachzudenken. Ein unerträglicher Schmerz durchborte erneut sein Bein. Merigo hatte es soeben aufgelöst. Es folgte ein anderer Schlag und dann wurde es still. Merigo drehte sich um und ging. Hinter sich ließ er nur einen fürchterlich verstümmelten Kadaver...



Auszug aus den "Terranischen-Berichten" von Jane Equest :

Die jüngste Geschichte scheint zu beweisen, daß sich die Zeit wiederholt...

In der Tat, war am Ende des XX. Jahrhunderts, wie im Mittelalter, die Angst vor dem neuen Jahrhundert groß. In einer Welt, in der sieben Milliarden Menschen lebten, verdrängten Okkultismus und Angst enorme Wissenschaftliche Erkenntnisse. Die Bevölkerung stellte alles in Frage(...)

Doch im neuen Jahrhundert ging das Leben rastlos weiter. Erleichtert und voller Energie erlebte die menschliche Rasse einen starken Aufschwung. Eine neue Epoche blühte auf, die Zeit der "Weltoffenheit"...

Die Mondialisten setzten sich für die Rückkehr zur Erde, dank des Fortschritts, ein, aber vor allem für eine bessere Aufteilung der Aufgaben. Sie waren die Vorläufer der großen humanistischen Bewegung anfangs des XXI. Jahrhunderts(...) Doch der Tod Ihres geistigen Führers, Joseph Milewski, am 02. Juni 2006, sowie die Erschaffung einer gewaltigen Finanzkraft, erstickten die neue Ideologie im Kern.

Die darauffolgenden Jahre wurden vom wirtschaftlichen Liberalismus geprägt. Die Welt spielte verrückt und das Geld hatte alle seine Rechte wieder erlangt.

Die Destabilisierung der Regierungen, die Ausbeutung der Menschen und besonders der Eingriff in die natürlichen Vorgänge des Lebens (Klima, Genetik), sind die Hauptmerkmale dieser Zeit.

Die Presse empörte sich über diese, wie sie selbst sagte, "rote Wirtschaft" oder "Kolonisation". Doch sie konnte diesem System auch nicht entkommen und wurde selbst Opfer des Wachstums.
Das politische Gleichgewicht war so sehr bedroht, daß die Regierung die Trusts,

mit neuen Steuern und einer systematischen Kontrolle der Lager, bremsen mußte. Staatliche Betriebe wurden gegründet und einige konnten sogar mit privaten Unternehmen konkurrieren. Doch damit begannen die ersten Revolten. Die Milliardäre beschlossen, einen wirtschaftlichen und rechtlichen Kampf anzuzetteln...

Überproduktion und Umgehung der Gesetze waren an der Tagesordnung. Die Regierung antwortete mit Verkaufsverboten und Festlegung von Quoten. Die Krise steigerte sich und jeder erwartete massive Proteste der Bevölkerung, doch es kam ganz anders und völlig unerwartet !!!

In der Nacht vom 23. zum 24. Januar 2065 verließen 122 Menschen die Erde. Die Computer des Sicherheitszentrums registrierten Erdbeben der Stärke 8 auf der Richterskala und große thermische Schwankungen...

Am nächsten Morgen stellte man mit großem Erstaunen fest, daß die 122 Krater, die während des Erdbebens entstanden waren, die Standorte der Riesenstädte der Milliardären waren (...)

Die Erde rätselt heute noch über die Gründe, die die Milliardäre zu dieser Verrückheit veranlaßten. Warum gingen sie ins galaktische Exil ? War es Größenwahnsinn, Angst, Eroberungsdrang ? Niemand weiß es.

Zehn Jahre lang hatten sie ihr Vorhaben geheim gehalten. Sie hatten die besten Spezialisten aus allen wissenschaftlichen Bereichen eingestellt. Sie entwickelten unglaubliche Mittel, um mit ihren Riesenstädten, viele Lichtjahre lang, durch den Weltraum zu fliegen.

Dieses, von den Wissenschaftlern Konchovski (6) und Eckerman-Rolf (7) geleitete Unternehmen, wurde für die menschliche Rasse, der Beginn einer neuen Ära, die denoch schlecht anfing (...)



Jeff Sohansen war ein junger ehrgeiziger Inspektor : 32 Jahre alt, mittelgroß, gut proportioniertes Gesicht, kalter Blick.
Trotz seines jungen Alters, hatte er soviel Erfahrung in der Krimminalwissenschaft, daß er zum Rang eines hohen Inspektors vom B.A.T. befördert worden war.

Vor zwei Monaten, hatte er die Akte EP1 N° 3406 übernommen, und seit zwei Monaten konnte er nicht mehr schlafen.

Die Akte war von einem gewissen Vrangor, einem genialen Psychopathen, der vor zwei Monaten mit dem gefährlichen Merigo aus dem Gefängnis ausgebrochen war. Es war seine dritte Flucht und er hatte jedesmal danach eine Krimminelle Tat begangen. Jeff war sicher, daß er auch diesmal etwas vor hatte. Er hatte alle Schnüffler benarichtigt und seine SAAR auf den strategish wichtigsten Punkte der Erde verteilt, denn Vrangor haßte die CFG (8).

Doch er war noch nicht weiter gekommen und diese Situation wurde ihm mit jedem Tag unerträglicher. Topic, sein Vorgesetzter, hatte ihn gebeten schnellstens zu ihm zu kommen, und so hoffte Jeff auf eine gute Nachricht! Vielleicht würde er dann mehr wissen...

Ungeduldig wartete er im Vorzimmer. Er warf ein Blick aus dem großen Fenster und sah die zahlreichen Sterne am Himmel. Dieses fantastische Schauspiel war immer wieder faszinierend für ihn, doch er mußte gleichzeitig an den Verrückten denken, der irgendwo zwischen den leuchtenden Punkten, in aller Ruhe seine krimminellen Pläne schmied !...

Endlich ertönte Topics Stimme im Raum und er sprach zu seiner Sekretärin : "Führen Sie bitte Herrn Sohansen Peggy in mein Büro".
Die junge blonde Frau stand auf, öffnete die Tür und ließ Jeff eintreten.

Das Büro war geräumig und sehr gut eingerichtet. Topic erzählte jedem Gast, daß seine Frau es gestaltet hatte. Rechts hingen herrliche Gemälde, perfekte Kopien alter Meister.

Holographische Fotografien schmückten die linke Wand und auf einem Regal standen Trophäen, die Topic während seiner Stundienzeit in AME (9) errungen hatte...

In der Mitte des Raumes, saß Topic. Dieser kleine und hagere Mann verschwand fast hinter einem großen Aktenstapel, doch hinter den getönten Brillengläsern (10) zeugten lebendige Augen von seiner Intelligenz. Obwohl Jeff die immensen Fähigkeiten der Experten kannte, war er von diesem Mann, der ohne Mühe mehrere Arbeiten gleichzeitig verrichten konnte, immer wieder beeindruckt. Topic war in der Lage sich mit einem Besucher zu unterhalten und gleichzeitig eine oder mehrere wichtige Akten zu Papier zu bringen. Doch manchmal schien es Jeff, als ob sein Vogesetzter ihm nicht immer die nötige Aufmerksamkeit widmete.

Als Jeff den Raum betrat, arbeitete Topic an seinem Computer und drehte kaum den Kopf um seinen Gast zu begrüßen:
"Setzen Sie sich mein Lieber und verzeihen Sie, daß ich Sie warten ließ. Aber Sie wissen ja selbst wie schwer es in unserem Beruf ist Termine einzuhalten..." Topic tippte noch einen Augenblick weiter, doch dann schaltete er den Terminal aus und drehte sich zu Jeff. "Ich habe Sie kommen lassen, denn wir haben einige Hinweise in dem Fall Vrangor bekommen. Wir haben seinen Komplizen Merigo aufgespürt und unser Informant ist sicher, daß er sich auf Selenia, einem Planeten des B15 Systems befindet."

– Es ist aber nicht möglich, daß ich nicht auf dem Laufenden bin. Haben Sie denn vergessen, da ICH alle Verbindungen zwischen den Schnüfflern überwache und alle SAAR Daten zentralisiere!!
– Ich verstehe, daß Sie diese Tatsache erstaunt, doch es gibt da mehrere Sachen die mich beunruhigen...
– Und was denn Herr Topic?
– Zuerst verstehe ich nicht warum ich vom Schnüffler auf Selenia zuerst informiert wurde und nicht Sie. Unser Agentennetz scheint nicht funktioniert zu haben und ich fürchte sogar, daß es zerstört worden ist!

Diese Informationen erreichten uns über einen indirekten Sender, der sich, nach Meinung des Chefs, beim selenischen Gouverneur befindet. Wir haben erfahren, daß unser Schnüffler tot ist und, daß sein Körper ohne Kopf gefunden worden ist. Man hat die Analyse seines Optospeichers verhindern wollen...

– Dies ist alles sehr beunruhigend, doch vielleicht handelt es sich hier um einen Zufall?
– Warum nicht, doch ich bin noch nicht fertig. Heute Morgen um 9 Uhr, haben wir von Vrangor, auf einer streng geheimen Frequenz, welche nur von einigen BAT-Mitgliedern benutzt wird, eine Nachricht erhalten."

Topic betätigte einen Knopf und eine Stimme ertönte:
"Hier spricht Vrangor. Wenn Sie mich immer noch finden wollen, werden Sie sich jetzt beeilen müssen. Ich schlage Ihnen ein neues Spiel vor: ich habe 16 Nucturobiogeische Bomben in einer sehr belebten Stadt versteckt, Terrapolis auf Selenia. Sie und Ihre Idiotenbande haben ab jetzt 10 Tage um Selenia zu evakuiren und mir eine Besitzurkunde zu übergeben. Sollten Sie nicht in meinem Sinne handeln, wird es in Terrapolis bald kein Leben mehr geben und ich werde dann die selenischen alleinige Macht besitzen.

Es liegt an Ihnen, die selenischen Behörden zu überzeugen. Sie haben 10 Tage, nicht mehr und nicht weniger."

Topic stellte das Gerät aus.

"Natürlich hatte Vrangor die Frequenzen so gestört, daß es uns unmöglich war seinen Aufenthaltsort zu lokalisieren."

Wie Sie sicherlich wissen, ist Selenia der Hauptproduzent von Licox und Dytroxyne. Diese beiden Rohstoffe dienen der Herstellung des so wichtigen Khergol. Für die UMR (11) wäre es eine Katastrophe, wenn wir Terrapolis verlieren sollten.

Die Tatsache, Merigo in Terrapolis gefunden zu haben, beweist uns, daß es keine leeren Drohungen sind. Da wir davon ausgehen müssen, daß sich unter uns ein Maulwurf befindet, haben wir schon die Tagesabläufe der wichtigsten Abteilungsleiter geprüft, doch alle scheinen sauber zu sein.

Es kommt natürlich nicht in Frage, die Behörden in Terrapolis zu benachrichtigen. Wir werden geheim agieren und zuerst Vrangor fangen. Es wird uns erst danach möglich sein den Verräter zu entdecken.

Sie werden einen neuen Agenten nach Terrapolis schicken, um diesen Fall zu lösen. Ich glaube sogar, daß wir einen auf Josephine 6 haben. Nehmen Sie mit ihm Kontakt auf und erteilen Sie ihm den Befehl Vrangor unschädlich zu machen.

Haben Sie sonst noch Fragen?

– Wird mein Agent eine Kontaktperson in Terrapolis haben?
– Nach seiner Ankunft wird er mit dem dortigen Agenten in Verbindung treten und alle nötigen Informationen erhalten. Sein Sie sehr sorgfältig mit Ihrer Wahl. Er darf NICHT versagen!!
– Gut, ich werde mich sofort darum kümmern.
– Vergessen Sie nicht : es ist für uns alle lebensnotwendig, daß Ihr Mann seine Aufgabe erfüllt. Er wird keine Hilfe von den selenischen Behörden bekommen und auf dem Planeten wie ein Fremder betrachtet werden.
– Gut, ich habe alles verstanden.
– Dann können Sie jetzt gehen. Viel Glück!

Jeff ging sofort in sein Büro, von wo aus er die Operation leiten würde. Die Würfel waren gefallen, seine Entscheidung würde ausschlaggebend sein...

"Guten Tag Herr CORLAWDER. Es tut mir leid Sie zu stören, doch die Organisation braucht Ihre Hilfe. Sie haben schon von VRANGOR gehört, dieser verrückte Psychopath der vor zwei Monaten, mit einem Komplizen namens Josua Minewski oder besser MERIGO, aus dem Zuchthaus "Saint Yver-des-Anges" geflohen ist.
Einige Vorfälle in der letzten Zeit lassen uns vermuten, daß Vrangor einen Schlag gegen die UMR vorbereitet.

Mein Informant hat mir mitgeteilt, daß Vrangor sich sehr wahrscheinlich auf SELENIA befindet. Ihre Reise wird also nicht lang sein.

Ihre Aufgabe ist es Vrangor zu finden und ihn unschädlich zu machen. Unser Agent wird auf den Toiletten des Flughafens von Terrapolis auf Sie warten. Er wird Ihnen weitere Informationen, sowie Waffen, Geld und ein Foto von Merigo geben. Wenn Sie Merigo finden, werden Sie auch Vrangor bekommen...

Vergessen Sie aber nicht, daß Vrangor gefährlich ist ! Wir haben schon einen Schnüffler verloren und wahrscheindlich befinden sich Spione in unserer Organisation. Vrangor wird vielleicht über Ihr Kommen informiert sein !

Von Ihrem Auftrag und Ihrer Anwesenheit auf dem Planeten, wissen die selenischen Behörden nichts. Sollten Sie mit ihnen Schwierigkeiten haben, werden wir jegliche Verantwortung in dieser Angelegenheit ablehnen...

Wir haben in den Speicher Ihres B.O.B. einige Programme geladen, die Ihnen bestimmt nützlich sein werden. Hier ist Ihr Ticket. Wir haben Ihnen einen Platz in dem nächsten Raumschiff nach Selenia, der Ethyliagos, reserviert. In dreißig Minuten müssen Sie am Flughafen sein.
Viel Glück..."

"'TERRAPOLIS', ein menschlicher Wahnsinn, das Ebenbild des Teufels erzeugt durch die Überentwickelung der Tecknopoden.
Terrapolis, die dreckige und verseuchte Stadt, ist ein Treffpunkt der Kulturen, wo alles erlaubt ist, wo jeder seinen Platz hat, wo aber auch jeder überflüssig ist...
Es ist eine Welt voller Leben, aber eine kranke unerträgliche Welt..."

GLOSSAR

(1) KHERGOL :
Khergol ist der meistbenutze Treibstoff für die langsamen Flüge (weit unter der Lichtgeschwindigkeit). Die Herstellung geschieht in zwei Phasen. In der ersten wird, durch das Mischen von Dytroxine und Licox, eine chemische Reaktion hervorgerufen. Das so gewonene Lactakher wird dann so lange biochemisch behandelt, bis man einen sehr effektiven Treibstoff hat.

(2) POST-RYTHJUIE :
Ozar Rythj (1993-2062) war ein berühmter Architekt. Er fand einen Kompromiß zwischen Ästhetik, Funktionellem und Sicherheit. Seine Konstruktionen gehören eher zum modern-gothischen Stil, als zu einer neuartigen Architektur. Die post-Rythjuischen Gebäude, wie die von Carereo auf Terrapolis, sind sehr funktionell konzipiert worden. Der Architekt legte viel Wert auf gute Kommunikations- und auf freie Bewegungsmöglichkeiten.

(3) B.A.T. :
Das "Büro der Angelegenheiten Temporalis" wurde 2126 von einer NCT (Neue Terranische Konferenz) gegründet. In der ersten Zeit sollte diese Organisation nur eine Einheit sein, die in allen Kolonien intervenieren durfte. Im Jahre 2128 zog das B.A.T. auf den Mond und entwickelte sich zu einem Koordinator der Polizeien aller Galaxien. 2165, nach dem ersten großen Mißerfolg, wird das B.A.T. offiziell aufgelöst und wird eine geheime Organisation die sich, unter dem Deckmantel einer medizinischen Einrichtung, in der Erdumlaufbahn befindet. Seitdem hat das B.A.T. mehrere Erfolge gehabt. Ein großes Netz an Agenten, die Schnüffler, beschaffen ihm Informationen aus dem ganzen Universum. Sie werden durch die SAAR-Roboter unterstützt, welche niemals direkt eingreifen dürfen.

Das B.A.T. bildet Agenten gut aus, damit sie auch schwierigste Situationen meistern können. Sie besitzen außerdem einen kleinen persönlichen Computer, der B.O.B. (Biseitiger Organischer Biocomputer). Er wird zu Beginn ihrer Karriere in den rechten Unterarm implantiert und überwacht alle physischen Vorgänge.

Seit 2173, sind mehr als zweihundert solcher Agenten im Universum eingesetzt worden.

(4) S.A.A.R. :
Die SAAR sind kleine Roboter die viele verschiedene Informationen speichern können. Ihre Aufnahme- und Kommunikationssysteme sind hervorragende Geräte. Die SAAR werden besonders in Gegenden eingesetzt, in die die biologischen Wesen nicht gelangen können. Sie besitzen ein sehr intelligentes System und gehören zu den fähigsten künstlichen Wesen. Die SAAR sollen auch in Zukunft intensiv genutzt werden.

(5) E.M.C. :
In den wichtigsten Zuchthäusern werden den Gefangenen Energieumwandler (EMC) in die Stirn implantiert. Diese Geräte sind rautenförmig und senden auf einer, mit dem Gehirn gekoppelten Frequenz. Es ist unmöglich den EMC zu entfernen, denn der Besitzer wird mit der Zeit völlig abhängig von diesem Gerät und kann ohne nicht lange überleben. Der EMC hat nur ein Nachteil : Seine Reichweite ist sehr gering.

(6) KONCHOVSKI :
Nikita Konchovski (2027-2112) war einer der berühmtesten Physiker des XXI. Jahrhunderts. Er erfand ein geniales System, um die “Masse Menge”, wie er es nannte, zu überwinden. Selbst mit den besten Technologien, war es bis dahin einem Raumschiff unmöglich, die Lichtgeschwindigkeit zu erreichen. Es hätte Millionen Liter an Treibstoff gebraucht ! Konchovski erfand eine Art “Weltraumsauger”, der interplanetarische Wasserstoff-Partikel schlucken konnte und sie in Treibstoff umwandelte.
Die Raumfahrt machte in diesen Jahren einen sehr großen Schritt nach vorne, auch wenn die Schiffe die Lichtgeschwindigkeit noch nicht erreichen konnten.

Diese Methode wurde von den Milliardären angewandt, um die für ihre Reise benötigten Stoffe zu bekommen...

(7) ECKERMAN-ROLF :
Die beiden Wissenschaftler Eckerman und Rolf haben die
Reise-Methodik der Milliardäre entwickelt (siehe auch Artikel n° 3127 in der INTERWOLD).

(8) CFG :
Die CFG (Conföderation der Galaxien) befaßt sich mit allen Angelegenheiten der Erde. Sie stellt eine Art internationale Regierung dar, und überwacht alle Organisationen der Gesellschaft.

Der Versammlungsort der CFG ist das Parlament, daß aus zwei Kammern besteht : die "Entscheidungsträger" und die "Meister".

Die neun Entscheidungsträger sind alle Ehrenmeister und werden als die terranischen Gesetzgeber anerkannt.

Die acht Meister haben weniger Macht und ihre Hauptaufgabe ist es die Beziehungen zwischen den zahlreichen Organisationen aufrechtzuerhalten (Soziale Angelegenheiten, Erziehung und Freizeit, Verteidigung und innere Sicherheit, Wissenschaft und Technik, Forschung, Transport, Umwelt, Kommunikation,...).

(9) A.M.E. :
Die Akademie der Meister und der Experten ist die terranische Eliteschule. Nach einer sehr schweren Aufnahmeprüfung, werden die Schüler in allen Fächern unterrichtet und müssen, um Ehrenmeister zu werden, besondere Leistungen nachweisen. 70 % der Neulinge schaffen nur die Klassen 0 bis 50. Von der 50. zur 75. sind sie bereits Fortgeschrittene und Experten ab der 75 Klasse !
Am Ende der Schulzeit (Klasse 99), werden fünf Jahre im Kloster der Khyriadynischen-Nonnen vorgeschrieben. Die Experten lernen dort die körperlichen und mentalen Fähigkeiten jederzeit unter Kontrolle zu haben.

Nachdem der Student alle schweren Prüfungen bestanden hat, darf er sich "Meister" nennen und erhält von den Mitgliedern der CFG, eines Tages vielleicht, den Titel "Ehrenmeister" (Von Allem im Todesfall).

(10) Getönte Brillengläser :
Diese Brille schützt die Augen vor diversen Strahlen, ist jedoch dick und nicht sehr ästhetisch ! Sie wird nur von Menschen mit sehr empfindlichen Augen getragen.

(11) U.M.R. :
Die 2126 gegründete UMR (Union für die Versammlung der Welten) ist sicherlich die größte und wichtigste Organisation der Menschheit. Die 155 Mitglieder wählen die Gesetze für alle Planeten, die dieser Organisation beigetreten sind und die zusammen ein einziges Universum bilden. Einmal im Jahr werden die wichtigsten Fragen während einer großen, über Video stattfindeten Konferrenz, erörtert und möglichst beantwortet. Die UMR veröffendlicht mehrere Gesetzbücher: “Die Planeten-Ordnung”, “Die universellen Entscheidungen” und “Die universellen Gesetze”.

Die CFG und die Milliardäre, Bewohner verschiedener Planeten, sind Mitglieder dieser Organisation.

DIE EINSTEIN-ROSEN BRÜCKE

(Auszug aus der Interworld N° 3127)

Die Einstein-Rosen Brücke, hinter diesem Namen verbirgt sich das erstaunlichste Phänomen des Universums.

Im XX. Jahrhundert, entwickelten die Physiker Einstein und Rosen die Theorie die besagte, daß es eine Raum-Zeit-Verzerrung gibt (das "SCHWARZE LOCH").

Sie studierten zuerst ein Modell, das "statische schwarze Loch". Ein Raumschiff, welches das Loch durch die äußere Oberfläche betritt, erscheint an der unteren Oberfläche.
Sie gingen davon aus, daß der Begriff "Raum-Zeit" eine Kurve darstellt und daß ein Raumschiff an einem anderen Ort in einer anderen Zeit herrauskommen würde.

Doch einige Jahre später, fand der Physiker Rolf herraus, daß es sich im Gegenteil um ein fast flaches Phänomen handelt, welches die Form eines "Wurmlochs" annimt und verschiedene Teile unseres Universums verbindet.

Als die Milliardäre ihre Reise zu den anderen Galaxien vorbereiteten, wollten die Physiker Eckerman und Rolf diese natürlichen "Abkürzungen" im All nutzen. Es war in der Tat das einzige Mittel, da das nächste natürliche "Schwarze Loch" sich 6 000 Lichtjahre entfernt befand und zur damaligen Zeit konnte kein Astrojet eine Geschwindigkeit von etwa 7 % der Lichtgeschwindigkeit erreichen.

Von der Theorie zur Praxis

Doch nun ging es um die Praxis.

In einem Umkreis von einem Lichtjahr um unsere Sonne, befindet sich Orions Arm, ein aus kosmischem Eisen- und Nickelstaub bestehender Ring.

Unsere Sonne ist vor Milliarden Jahren aus diesen Rohstoffen entstanden. Sie bieten sich außerdem an, schwarze Löcher herzusellen.

Wenn man, mit Hilfe gigantischer Magnetfelder, diese Rohstoffe verlagert, kann man sie mit dem interplanetarischen Wasserstoff, zu magnetischen Polen machen. Der Wasserstoff wird mit riesigen Lasern auf 220 000 °C erhitzt und verwandelt sich in Plasma (der vierte Zustand der Materie, nach dem Festkörper, dem flüssigen Körper und dem Gas).

Eine Raumschiff-Flotte kann dann auf Orions Arm Eisen, Nickel und Plasma sammeln und die Magnetfelder wie Planierraupen benutzen.

Doch Eckerman und Rolf hatten noch eine andere geniale Idee (...).

Zwischen den Umlaufbahnen von Jupiter und Mars, befindet sich ein Ring winziger Planeten : der Asteroiden-Ring. Diese 500 000 Fragmente haben einen Durchmesser der von einigen Metern bis zu mehrere hundert Kilometer betragen kann. Einige von ihnen sollen als magnetische Kollektoren dienen. So werden Tausende Asteroiden in automatische Raumschiffe umfunktioniert und sollen außerhalb des Sonnensystems zu einem bestimmten Punkt der Galaxie fliegen, dort wo die Brücke gebaut wird. Jeder Asteroid kann ein Magnetfeld von 240 000 Km Durchmesser erschaffen, auf welchem sich dann Eisen, Nickel und Plasma sammeln würden.

Die Wissenschaftler schätzen die Dauer dieses Projekts auf zwanzig Jahre. Danach wird die ionisierte Materie neue Materie von selbst ionisieren und dadurch die Menge verdoppeln. Die Bildung eines schwarzen Loches würde anschließend noch 15 Jahre dauern.

Augenblick-Reisen

Die Überquerung einer solchen Brücke wird in weniger als einer Sekunde erfolgen. Das Raumschiff kann das Universum verlassen und einen Augenblick später in einer anderen Welt, Milliarden von Kilometern entfernt sein. Die Brücke nimmt dem Wort "Entfernung" jeglichen Sinn und wird gerne mit einer "Zeitmaschine" verglichen.

(...) Die Brücke ist jedoch keine Einbahnstraße. Denn Sie hat in Wirklichkeit zwei schwarze Löcher und zwei weiße, welche das Gegenteil der schwarzen darstellen und die Raumschiffe "auswerfen" und nicht "schlucken" (die weißen Löcher explosieren, anstatt zu implodieren). Somit ist es möglich in beide Richtungen zu reisen.

B.A.T.

Estratto dall'"Enciclopedia Galattica", nuova edizione :

SELENIA

Ponte temporale :	JERICHO VII (B15)
Distanza dal ponte :	0,96 AL (8 mesi)
Informazioni planetarie :	
Diametro :	19.143 miglia
Massa :	9 (Terra = 1)
Temperatura media :	165°C
Pressione atmosferica :	10.000 mb
Tempo di rivoluzione :	23h 42' 44"
Atmosfera :	anidride carbonica
ecc...	

Selenia non fu il primo pianeta del sistema solare B15 a essere contattato. Infatti il milionario Gordon Berghaz, dopo aver viaggiato attraverso questo corridoio temporale, entrò in contatto con la popolazione di Josephine 6, un pianeta limitrofo. I Tetrabuc, questo il nome degli abitanti, non autorizzarono Berghaz ad atterrare sul loro pianeta ed egli dovette rassegnarsi ad atterrare su Selenia...

Selenia fa parte di un vasto sistema solare composto da sei pianeti (Miriez, Selenia, Josephine 6, Pretorius, Irma, Irma II) che ruotano attorno a Borea, una stella nana vecchia più di 10 milioni di anni.

Sull'intera superficie di Selenia prevale lo stesso clima: molto caldo, arido... La superficie è varia ma monocorde. Ci sono numerose montagne, pianure aride e immensi altipiani, come quello di Svorkoff su cui sorge Terrapolis, l'unica città del pianeta. L'intenso sfruttamento delle risorse del sottosuolo (estrazione di ditrossina e di licox, materiali usati nella produzione del Khergol (1)) ha trasformato Terrapolis in un vasto complesso industriale, sfidando le condizioni ambientali proibitive...

Gordon Berghaz morì nel 2163 e suo figlio, Stan, prese il controllo di Terrapolis. Le relazioni con i Tetrabuc sono migliorate molto dal primo contatto ed è anche stata fondata una colonia su Josephine 6, Zartrop 1. Stan Berghaz e un piccolo gruppo di privilegiati vivono a Zartrop mentre l'amministrazione della città è stata affidata a un governatore...

Il governatore è assistito nel suo compito da consiglieri responsabili dei vari settori di attività della città.

Grazie alla politica di contenimento fiscale e ad altri provvedimenti favorevoli, Terrapolis è diventata un grande centro commerciale e ciò spiega la presenza di un'incredibile varietà di razze aliene. La popolazione dominante è composta da uomini dalla personalità insolitamente eccentrica (specialmente nello sbalorditivo modo di vestire) che vivono, principalmente di notte, una vita dai prinicipi morali decadenti; la polizia terranea talvolta ha difficoltà a mantenere l'ordine.

L'aspetto generale della città è principalmente industriale, specialmente dopo il Grande Incendio del 2150, quando un'intera area di antichi palazzi risalenti all'inizio del XXIe secolo venne distrutta dalle fiamme. I visitatori possono perciò trovare scarse attrazioni turistiche e gli unici luoghi degni di nota sono alcune costruzioni Post-Rythjuiane (2) e, in stile più classico, lo splendido palazzo del governatore e il museo di storia naturale. Il visitatore può anche passeggiare lungo i meravigliosi giardini del parco artificiale, creato appositamente per riposare la mente e popolato da numerose specie di animali rari...



Milton Finley era orgoglioso del proprio lavoro. D'accordo, non era in vetta alla scala gerarchica ma milioni di vite potevano dipendere dalle sue azioni. Almeno non era uno di quei maledetti robot che la B.A.T. (3) utilizzava per ottenere delle informazioni. I SAAR (4), il nome con cui sono conosciuti, sono equipaggiati con l'apparecchiatura più sofisticata per l'acquisizione e la comunicazione dei dati attualmente disponibile, eppure lui non era il solo a domandarsi quanto potessero essere affidabili quelle scatole di latta...

Finley era un "segugio", uno dei migliori; il suo lavoro consisteva principalmente nel raccogliere informazioni, riguardanti problemi particolari, che mettessero gli agenti della B.A.T. sulla pista giusta. Era abituato a casi scomodi, ma questo non gli piaceva proprio: raccogliere delle informazioni su un certo Merigo, evaso da due mesi dalla colonia penale "Sant'Yver degli Angeli". La gente aveva detto a Finley che Merigo non era altro che un imbroglione a tempo perso, eppure l'insolito silenzio dei suoi abituali informatori e soprattutto i due scagnozzi in cui si era imbattuto in un vicolo buio di Terrapolis la notte precedente gli suggerivano che questo incarico non era poi così semplice come aveva pensato all'inizio...

In ogni caso, forse ne avrebbe saputo di più molto presto, avendo ricevuto in mattinata un messaggio anonimo che gli diceva di trovarsi al bar "Izus Hebdo" alle 23:30 e di attendere. Ora aspettava da almeno venti minuti, seduto a un tavolo, con un bicchiere di mettallurc in mano, e non era ancora successo niente...

Milton stava per perdere la pazienza. Batteva impazientemente il piede sul pavimento per vincere la noia. Era sempre stato un tipo nervoso e questo gli aveva causato un po' di problemi, in gioventù, obbligandolo ad arruolarsi nell'esercito. Quella notte aveva il doppio di ragioni per essere seccato, specialmente quando il tizio entrò nel bar...

L'uomo era calvo e massiccio. Sembrava un duro, come quei personaggi dei vecchi film che danno l'impressione di non avere più nulla da imparare. Il suo sguardo aveva un che di minaccioso e la sua andatura barcollante lo rendeva del tutto sgradevole. La cosa che più si notava in lui erano gli strani pantaloni. Dava l'impressione di averli sempre portati, fin dall' infanzia, o pittosto che formassero quasi una seconda pelle. Ma quello

che Milton notò maggiormente era il piccolo disco sulla fronte: era un trasduttore cerebrale EMC (5) e gli impulsi appena percettibili trasmessi dal suo rilevatore confermarono che il tipo di fronte a lui era proprio Merigo...

Milton osservò l'uomo per alcuni minuti, per vedere come si comportava. Merigo era seduto a un tavolo e una ragazza appariscente si avviò verso di lui per tenergli compagnia. Ordinò un doppio splatz e le parlò per diversi minuti, quindi si alzò e scambiò qualche parola con una creatura seduta al banco. Infine ritornò al tavolo e riprese la conversazione con la sua bellissima compagna.
Milton squadrò attentamente la creatura. Il suo occhio e il suo cervello erano dotati di un optomemorizzatore. Più tardi avrebbe scoperto di chi si trattava...



Estratto dalla rivista seleniana "S.I.S. Hebdo", intervista alla disegnatrice di moda Mira Ellcher:

(...) All'inizio del XXIIe secolo gli abitanti di Selenia non hanno tutti dei gusti selvaggi...! I terrestri, i robot e gli alieni hanno cura del loro aspetto! Il modo di vita terraneo permette ogni sorta di abbigliamento eccentrico. Comunque, il mio ruolo come disegnatrice di moda consiste nel creare abiti adatti all'atmosfera inquinata e al clima di violenza di questo pianeta (...).

Le industrie seleniane hanno compito grandi progressi: i capi di vestiario sono costituiti da materiale minerale, animale o sintetico trattato chimicamente in modo da proteggerlo dallo sporco (i miei modelli sono perciò autopulenti e autodeodoranti). Il loro termodinamismo (l'abilità di adattarsi all'atmosfera circostante) è garantito dall'impiego di peli di prolix (un animale originario del deserto di Arpion un pianeta soggetto a repentini mutamenti climatici) (...).

I miei abiti da combattimento conservano lo stile di quelli del 1° millennio della nostra era...Comunque, l'abdoraz basato sul licox è rigido, i campi di forza sono prodotti dalle cinture e i miei attacchi sono magnetici (...).
Per quanto riguarda i miei abiti da sera, le affascinanti seleniane li adorano! Lo Xifo club, potrei aggiungere, è una perpetua passerella di moda! (...).



La sua missione era iniziata. Doveva avvertire la B.A.T. che era sulle tracce di Merigo e chiedere quale procedura seguire ma, prima di tutto, doveva occuparsi di una cosa più importante. Milton si alzò e si diresse verso la stanza riservata al personale. Mise fuori combattimento un cameriere, si vestì con i suoi abiti, quindi tornò nel locale portando un vassoio con un doppio splatz. Si avvicinò a Merigo con il cuore che gli batteva all'impazzata e, quando lo raggiunse, finse di inciampare e gli versò il drink addosso. Merigo si seccò alquanto e cercò di pulire i suoi abiti con uno straccio. Questo diede a Milton abbastanza tempo per nascondergli in tasca un piccolo trasmettitore a onde lunghe; fatto questo, si allontanò dopo essersi scusato, con la promessa che gli avrebbe pagato un'altro drink. Milton doveva allontanarsi il più presto possibile perchè il cameriere era stato trovato e la polizia non ci avrebbe messo molto ad arrivare. Uscì con calma e si diresse verso una delle numerose stradine di Terrapolis...

Si fermò poco lontano e si nascose in un portone. Tirò fuori dalla tasca un piccolo trasmettitore e ne pigiò il pulsante superiore. Ne uscirono alcuni rumori e quindi apparve una luce rossa a indicare che era collegato al circuito che aveva installato nella sua camera d'albergo. Grazie a questa sofisticata apparecchiatura poteva collegarsi rapidamente con la B.A.T. Dopo un'altra serie di segnali un messaggio apparve sul piccolo schermo avvertendolo che era in contatto con il quartier generale della B.A.T. e che poteva iniziare a trasmettere...

"Qui Segugio 34 in servizio a Selenia, codice d'accesso Ignace 45B63 in attesa di trasmettere"...
"Qui il Quartier Generale, siamo in attesa della trasmissione"...
"Qui Segugio 34, sospetto rintracciato e pronto a essere seguito. La frequenza è mil..."
Improvvisamente Milton avvertì un dolore lancinante al braccio. Cadde al suolo e vide del sangue sulla parete su cui era appoggiato. I passi che sentì lo fecero voltare; tirò fuori il suo voktrasof e fece fuoco. Un uomo gridò e cadde al suolo mentre un altro si mise al riparo e cominciò a sparare nuovamente.

Milton rotolò sulla strada ed evitò il raggio. Si rialzò meglio che potè e si mise a correre verso l'altra uscita del vicolo. Sembrava che l'altro non lo stesse seguendo. "Troppo facile", pensò. Arrivò alla fine della vicolo e

inciampò su qualcosa. Ebbe appena il tempo di rialzarsi prima di sentire una voce che non aveva difficoltà a riconoscere...

"Davvero ti illudevi di fregarmi così facilmente, maledetto kradokid?", disse Merigo puntando un enorme Huxley 44 alla testa di Milton.

"Ebbene ti sei sbagliato. Ora sei un uomo morto." continuò ridendo.

Milton non sapeva cosa fare, tutto era accaduto così rapidamente. Sentì un'altro terribile dolore alla gamba. Merigo l'aveva appena disintegrata. Un'altro colpo, poi più nulla.
Merigo se ne andò misteriosamente così come era venuto lasciando dietro di se solo il silenzio e un corpo orribilmente deformato...



Stralcio dalle "Cronache terrestri", di Jane Equest:

La storia contemporanea tende ancora a provare la verità della teoria dei ricorsi storici...

Infatti la fine del XX° secolo fu contraddistinta, come durante il Medioevo, dalla paura dell'avvento un nuovo secolo. In un mondo abitato da 7 miliardi di esseri umani la paura e un rinnovato interesse verso le Scienze Occulte intaccarono i considerevoli progressi scientifici di una popolazione che non aveva ancora smesso di porsi delle domande (...).

Così l'emozione era al culmine quando arrivò il nuovo secolo, mentre il tempo continuò, instancabile, il suo corso...

Sollevata ma anche ubriaca di vita, la razza umana sperimentò un nuovo impulso, una nuova moda, un nuovo modo di pensare chiamato "Mondismo"...

I Mondisti erano favorevoli a un ritorno sulla superficie del pianeta, grazie alle loro vedute più moderne, ma anche a una migliore gestione dello sfruttamento delle risorse. Furono i precursori dell'importante movimento umanista che caratterizzò l'inizio del XXII° secolo (...).

Questa crescente ideologia fu annientata a volte anche ricorrendo a spargimenti di sangue, che portarono all'assassinio del loro leader, Joseph Milewski, avvenuto il 2 giugno del 2006 in Messico, ma soprattutto dalla creazione di un'imponente apparato finanziario.

Un mostro, una bestia, questa è l'immagine che meglio descrive il periodo di liberalismo economico che seguì. Il mondo impazzì, il denaro ristabilì il proprio potere.

La destabilizzazione dell'apparato governativo, lo sfruttamento umano, l'eccessiva produttività ma soprattutto l'alterazione dei processi naturali con metodi scientifici (meteorologia, ingegneria genetica) erano i nuovi gioielli della Terra.

Dinosauri giganti che si cibavano continuamente di nuove scorte, questo erano le nuove industrie, e i loro manager divennero dei temibili carnivori.

La stampa stessa, inizialmente disgustata da ciò che definiva "economia rossa" o "ricolonizzazione", cadde lei stessa vittima di questo sistema la cui crescita seguiva una legge matematica nota come "Esponenzialismo"...

La minaccia all'equilibrio politico costrinse il governo a porre un freno all'audacia di queste società. Furono imposte nuove tasse, oltre al controllo sistematico delle scorte attuato dalle commissioni governative.

Con la creazione di nuove società pubbliche, alcuni governi riuscirono anche a entrare in competizione con il settore privato, aumentando così significativamente il già considerevole grado di tensione.
Per lottare contro queste misure del governo, coloro che erano ora chiamati "milionari" decisero di dichiarare una vera e propria guerra economica e legale...

La sovrapproduzione e l'infrazione delle leggi erano le tattiche dei ricchi. Il congelamento delle vendite e l'imposizione di quote erano le reazioni del governo. La crisi era ormai prossima al culmine e la popolazione terrestre, schiacciata tra queste forze immani, non aveva altra scelta che reagire, eppure il risultato in cui tutto sfociò fu totalmente inaspettato !

Nella notte del 23 gennaio del 2065, 122 persone decollarono a bordo delle loro gigantesche astronavi (gli schermi di controllo dei centri di rilevamento sismico registrarono scosse superiori all'ottavo grado della scala Richter). Presso l'epicentro furono registrate forti variazioni di temperatura e anche il verificarsi di sismi...

La popolazione fu sorpresa di scoprire che i 122 crateri recentemente formatisi corrispondevano alla posizione delle metropoli costruite attraverso gli anni dai milionari (...).

Cosa aveva spinto questi milionari ad abbracciare una tale follia ? Sete di conquista, megalomania, paura...? Perchè si erano esiliati nell'infinità galattica ? Tutte queste domande rimangono tuttora senza risposta.

Durante i dieci anni di guerra economica avevano attentamente celato le loro intenzioni, assumendo i migliori specialisti nei campi dell'ingegneria meccanica, della dietetica, della biochimica e dell'aeronautica.

In silenzio costruirono delle false cupole anti-inquinamento e svilupparono un modo stupefacente di trasportare le loro mastodontiche città anni luce nello spazio.

Il loro gesto, reso possibile da una tecnologia estremamente avanzata per quel periodo, composta principalmente dall'elemento Konchovski (6) e dal procedimento Eckerman-Rolf (7), fu la forza motrice che diede inizio a una nuova era per la razza umana; nuova era che tuttavia sarebbe cominciata sotto cattivi auspici (...).



Jeff Sohansen era un tipico giovane ispettore ambizioso di 32 anni, di media statura e dal viso ben proporzionato ma freddo. La sua evidente giovinezza nascondeva una solida esperienza in criminologia che gli era valsa il ruolo di ispettore della B.A.T. Era da ormai due mesi che si occupava del caso EP1 N° 3406 (Evasioni Prioritarie) ed era da due mesi che non dormiva a sufficienza.

Doveva occuparsi della spettacolare fuga di Vrangor, un pazzo psicopatico ma allo stesso tempo un genio straordinario. Costui era evaso circa due mesi prima insieme a un certo Merigo e non c'era dubbio che stesse tramando qualcosa. C'è da dire che questa era la terza evasione di Vrangor, e che ogni volta in passato aveva tentato di compiere un'impresa criminale. Per esempio, nove anni prima, aveva collocato sedici testate nucleari pulsoneutroniche a Stoccolma (8) e aveva chiesto la morte dei nove capi supremi del C.F.G. (9). La B.A.T. lo aveva arrestato appena in tempo. Jeff pensò che, essendo Vrangor un esperto in esplosivi, aveva fatto bene a mettere all'erta i suoi segugi e a piazzare i suoi SAAR nei punti più strategici della regione, dal momento che Vrangor odiava il C.F.G.

Eppure non poteva fare molto di più di quello che già aveva fatto e questo lo seccava enormemente. Cosí sperava che Bonn Topic, il suo superiore, gli avrebbe dato una traccia migliore.

Topic gli aveva chiesto di venire con urgenza, perciò doveva trattarsi di un affare della massima importanza, ma, per il momento, Jeff stava passeggiando nervosamente davanti alla grande finestra della sala d'aspetto.

Osservò le stelle e le costellazioni. Non si stancava mai di quello spettacolo magnifico, eppure in quello sciame di puntini luminosi un pericoloso pazzo stava con calma mettendo a punto i suoi piani criminosi. Spazientito, si voltò e si diresse verso la segretaria per chiederle ancora una volta di annunciare il suo arrivo a Topic. La donna lo fece con una noncuranza che non contribuì di certo a calmare Jeff, ma lui pensò che lei era molto attraente con quei suoi piccoli riccioli biondi, e che non c'era motivo di adirarsi...

Finalmente si sentì la voce familiare di Topic:
"Per favore Peggy, faccia entrare il signor Sohansen"...

"Sì, Signore".
La segretaria si alzò, aprì la porta dell'ufficio e fece cenno a Jeff che poteva accomodarsi. Jeff entrò...
L'ufficio era spazioso e decorato con buon gusto. Topic amava dire che era opera di sua moglie. Sulla destra si potevano ammirare splendidi quadri, perfette riproduzioni di opere di antichi maestri. La parete a sinistra, invece, era decorato con vari ologrammi e con trofei vinti da Topic durante la sua carriera scolastica all'A.M.E. (10)...

Topic era seduto al centro della stanza, dietro una grossa scrivania coperta da giganteschi schedari e da incartamenti che indicavano la sua importante posizione. L'uomo era piccolo ed estremamente magro e gli occhi, sebbene nascosti dietro il suo paio di occhiali filtranti (11), facevano pensare a una mente molto vivace. Sebbene fosse consapevole delle immense capacità intellettuali degli Esperti con un livello maggiore di 75, Jeff era sempre stato colpito dal fatto che Topic potesse svolgere numerosi compiti diversi contemporaneamente senza alcun problema. Poteva parlare con qualcuno e, allo stesso tempo, compilare uno o parecchi archivi importanti. Questa notevole capacità tuttavia irritava Jeff, che non scorgeva mai l'attenzione di cui aveva bisogno nell'espressione del suo superiore.

Al momento Topic stava battendo su una tastiera e non sembrava molto interessato dall'arrivo di Jeff.
"Vieni avanti mio caro Sohansen, scusami se ti ho fatto aspettare un po' ma... sai com'è... è difficile mantenere i programmi..."

Topic continuò per un po' a scrivere sul terminale, poi si fermò :

"Va bene, ho finito. Adesso sono tutto tuo... Ti ho fatto chiamare perchè ci sono delle novità nel caso Vrangor. Siamo sulle tracce del suo complice, Merigo, che secondo le nostre informazioni dovrebbe trovarsi su Selenia, un pianeta del sistema B15."

"E' strano che non sia stato informato. Vi siete dimenticato, Signore, che è compito mio raccogliere tutte le informazioni dei segugi e tutti i ritrovamenti dei SAAR !!!"
"A dire il vero capisco che possiate essere sorpreso ma ci sono diverse cose che mi preoccupano..."

"E quali sono, Signore ?"

"Ecco, prima di tutto il fatto che sia stato io e non lei a ricevere le informazioni dal segugio in servizio a Selenia. Infatti il sistema di comunicazione del nostro agente non ha funzionato. Deve essere stato distrutto ! Le informazioni mi sono state trasmesse con una telecomunicazione indiretta proveniente, secondo il capo, dal governatore di Selenia. Abbiamo avuto non poche difficoltà a spiegargli cosa stava facendo là uno dei nostri agenti...
Dalla trasmissione risulta ovvio che il nostro segugio è stato ucciso perciò ho mandato un nostro agente a Selenia. Non ha trovato altro che un corpo carbonizzato ma ciò che mi ha incuriosito di più è che l'assassino si è preso il disturbo di disintegrare la testa del nostro uomo rendendo così impossibile analizzare il suo optomemorizzatore..."

"Certo, tutto questo è inquietante, ma dovete ammettere che potrebbe trattarsi di una coincidenza..."
"Naturalmente, ma ora ascoltate questo: questa mattina abbiamo ricevuto un messaggio su una frequenza riservata esclusivamente alla B.A.T. conosciuta solo da un numero ristretto di persone: "

"Qui è Vrangor che parla. Spero che non vi siate stancati troppo nel cercarmi, perchè ora dovrete muovervi. Ho un nuovo gioco da proporvi. Ho installato sedici bombe nucturgbiogeiche in un luogo davvero ben frequentato e considerato estremamente importante dalla massa di burattini chiamata C.F.G. Ho scelto Terrapolis su Selenia e lascio a voi e ai vostri piccoli cretini dieci giorni per evacuare il pianeta e per stilare un atto di proprietà dell'area a mio nome. Altrimenti eliminerò qualunque forma di

vita su Terrapolis e controllerò la città in ogni caso... Accordatevi con le autorità di Selenia. Avete dieci giorni, non di più."

Topic spense il registratore.

"Naturalmente Vrangor ha avuto cura di cambiare il fattore di espansione della trasmissione, così non abbiamo potuto localizzare l'esatta sorgente del messaggio.

Siete senz'altro consapevole del fatto che Selenia è uno dei maggiori produttori di ditrossina e licox, i materiali alla base della produzione di khergol. Sarebbe una catastrofe per l'U.M.R. (12) se dovessimo perdere Terrapolis...

In ogni caso il fatto che abbiamo trovato Merigo a Terrapolis dimostra che queste non sono solo futili minacce...

Questi sono i fatti, e dobbiamo anche considerare la possibilità che ci sia una falla nella nostra organizzazione. Abbiamo già analizzato senza fortuna i fascicoli relativi ai nostri dirigenti più importanti e questo è il motivo per cui sto parlando con lei ora.

Ovviamente è fuori questione avvisare le autorità di Terrapolis. Dobbiamo agire nell'ombra e prima di tutto dobbiamo eliminare Vrangor. Poi potremo scoprire il traditore.

Voi dovrete perciò contattare un nuovo agente e mandarlo a Terrapolis per risolvere il caso. Fortunatamente penso di avere qualcuno su Josephine 6. Contattatelo e affidategli la missione di eliminare Vrangor.

Bene, avete delle domande?"

"Il mio agente avrà un contatto a Terrapolis?"

"Dopo il suo arrivo, il vostro agente dovrà mettersi in contatto con la persona attualmente in servizio. Lui gli fornirà tutte le informazioni necessarie per circolare liberamente e gli spiegherà i dettagli della missione. Scegliete bene, non deve fallire..."

"Bene Signore, organizzerò tutto immediatamente."

"Non scordatelo, è essenziale che il vostro uomo porti a termine la missione. Ricordatevi che in nessun caso sarà aiutato dalle autorità di Selenia. Sarà considerato uno straniero e sarà probabilmente tenuto d'occhio dalla polizia terranea".

"Si, Signore. E' tutto?"

"Si. Potete andare adesso, buona fortuna."

Jeff uscì e si diresse al suo ufficio per organizzare l'intervento del suo nuovo agente. Ormai il dado era tratto, e la sua scelta sarebbe stata della massima importanza...



GLOSSARIO

(1) Khergol: è il carburante usato più frequentemente per i voli a bassa velocità (di poco superiore alla velocità della luce) e si ottiene in due fasi successive di lavorazione. Prima si provoca una reazione chimica tra la ditrossina e il licox, ottenendo del lactakher. Poi si fa subire al lactakher un biodegradamento accelerato che gli conferisce le qualità di un carburante. Infine, prima di essere impiegato, il khergol subisce vari trattamenti atti a renderlo perfettamente efficiente.

(2) Post-Rythjuiane: Ozar Rythj (1993-2062) fu un grande architetto. Propose un nuovo metodo di costruzione degli edifici e riuscì a trovare un compromesso tra estetica, funzionalità e sicurezza. Le sue opere sono basate più su uno stile gotico moderno che sulla pura ricerca di un nuovo stile architettonico, risultando così costruzioni snelle, eleganti e in armonia con l'ambiente circostante. L'architettura post-rythjuiana prende come esempio le costruzioni estremamente funzionali che si possono osservare in molte città sovraindustrializzate (dove la densità umana è alquanto elevata). Alcune costruzioni in stile Carero si possono trovare a Terrapolis. Questi edifici danno priorità alla funzionalità, alla comunicazione e alla facilità di spostamento.

(3) B.A.T.: il Bureau of Astral Troubleshooters – l'Ufficio di Sicurezza Astrale – fu creato nel 2126 da una delegazione della N.T.C. (New Terrestrial Confederation - Nuova Confederazione Terrestre). In origine questa organizzazione doveva solo essere un'unità d'azione con il permesso di intervenire in tutti i mondi colonizzati. Costruita nel 2126 su una base lunare, la B.A.T. stava per divenire la vera coordinatrice delle forze di polizia di tutte le galassie. Nel 2165, in seguito al suo primo caso importante e al suo primo grosso fallimento, la B.A.T. fu ufficialmente sciolta e divenne un' organizzazione ultrasegreta in orbita attorno alla terra, operante sotto le mentite spoglie di un centro medico. Da allora molti casi sono stati risolti con successo. La B.A.T. si avvale di una potente rete informativa che registra le informazioni raccolte attraverso l'intero universo dai segugi e dai SAAR, ma questi ultimi non hanno il permesso di intervenire

direttamente in un caso, essendo questo compito riservato ad agenti specializzati. Questi agenti sono allenati a sopportare ogni tipo di prova fisica e psichica e sono in grado di affrontare la più pericolosa delle situazioni e uscirne vincitori. In aggiunta, sono dotati di un personal computer modello B.O.B. (Bidirectional Organic Bioputer - Biocomputer Organico Bidirezionale) inserito nel loro avambraccio destro e disegnato per assistere l'agente durante la sua missione, prendendo il controllo delle sue facoltà fisiche e fornendogli utili informazioni. Dal 2173 più di 200 agenti sono stati inviati nell'universo.

(4) SAAR: piùccoli robot capaci di immagazzinare ogni genere di informazione. I loro sistemi di acquisizione e comunicazione sono stati appositamente progettati per la loro missione. I SAAR sono impiegati nelle aree inaccessibili agli esseri umani e sono equipaggiati con un sistema di intelligenza artificiale effettiva (istinto di sopravvivenza- deduzione) superiore a 0,7 sulla scala ODAB (l'organizzazione per la difesa delle creature artificiali creata nel 2134). I SAAR, in continuo perfezionamento, sono destinati a essere impiegati sempre più frequentemente.

(5) EMC: i trasduttori cerebrali EMC vengono inseriti nella fronte dei prigionieri delle colonie penali più grandi (ad esempio quella di "Sant'Yver degli Angeli"). Questi strumenti hanno la forma di un piccolo disco ed emettono una frequenza modulata nel cervello diversa per ogni individuo. E' impossibile rimuovere questo apparecchio (un processo di graduale assuefazione lo rende indispensabile al corretto funzionamento del cervello) ma se per caso fosse estratto dalla fronte l'individuo privato del suo trasduttore sarebbe immediatamente ridotto a un vegetale. Il trasduttore EMC ha comunque uno svantaggio: emette un suono molto debole percettibile solamente a distanza ravvicinata.

(6) Konchovski: Nikita Konchovski (2027-2112) fu uno dei maggiori fisici dell'inizio del XXII° secolo. Egli perfezionò un ingegnoso metodo per vincere quella che aveva definito "quantità di massa". Utilizzando metodi di propulsione classici, anche con la più sofisticata tecnologia nessuna astronave poteva avvicinarsi alla velocità della luce: avrebbe dovuto portare milioni di volte il suo peso in carburante. Egli inventò perciò una specie di aspirapolvere spaziale che aspirava e utilizzava come combustibile le particelle di idrogeno interstellare. Il metodo, per quanto ingegnoso potesse essere, non permetteva di raggiungere la velocità della luce (al massimo il 7 %) ma rappresentava un grande passo avanti per l'aeronautica di quel

periodo. Questo stesso sistema venne utilizzato, insieme ad altri, dai milionari per raccogliere il materiale stellare di cui avevano bisogno per il loro progetto di viaggio nello spazio...

(7) Eckerman-Rolf: Eckerman e Rolf sono i due scienziati responsabili del perfezionamento del tipo di viaggio spaziale utilizzato dai milionari (confrontare l'articolo pubblicato su INTERWORLD n° 3127).

(8) Stoccolma: Stoccolma è oggi la capitale internazionale dell' Universo. Il Guereld Palace, dove si riunisce il Parlamento, ha sede in questa città.

(9) C.F.G.: La Confederation of the Galaxies – Confederazione delle Galassie – si occupa di tutti gli affari interni ed esterni dell'Universo. Forma infatti un governo internazionale responsabile del corretto andamento di tutte le organizzazioni che formano la struttura principale della società. La C.F.G. si riunisce nel Parlamento composto da due Camere: quella dei Decisionieri e quella dei Maestri. I nove Decisionieri sono tutti Maestri Onorari (vedi A.M.E.) e formano il reale potere decisionale universale. La camera dei maetri, composta da 8 membri, ha il solo compito di proporre eventuali problemi. E' infatti in diretto contatto con le organizzazioni responsabili di diversi settori (sociale, cultura e tempo libero, difesa e ordine interno, scienza e tecnologia, affari interni, esplorazione e trasporti, ambiente, comunicazione e logistica interna).

(10) A.M.E.: L' Academy of Masters and Experts – l'Accademia dei Maetri e degli Esperti – è una scuola che ha il compito di formare l'elite della società terranea. L'ammissione avviene attraverso la competizione (a livelli molto alti). Il piano di studi offerto è pluridisciplinale, perciò richiede grande applicazione e il grado di istruzione è diviso in vari livelli. Così ogni singolo studente sale una specie di scala alla fine della quale potrà diventare un maestro onorario. Gli studenti di livello compreso tra 0 e 50 sono chiamati "Vergini" (il 70 % dei nuovi iscritti non avanzerà mai oltre questo livello), dal 50 al 75 diventano "Conferme" e dal 75 al 95 sono denominati "Esperti". Una volta raggiunto il livello 99 l'Esperto deve passare cinque anni nel monastero delle Suore Khyriadyne per acquisire il potere di controllare le essenze vitali e cerebrali. Se supera queste difficili prove lo studente diventa un "Maestro" e forse con il tempo un "Maestro Onorario" su proposta degli altri membri del C.F.G. (di solito dopo la morte di un membro).

(11) Occhiali filtranti: questi occhiali sono composti da uno speciale filtro luminoso antiradiazioni, progettato per proteggere gli occhi da una grande varietà di potenziali pericoli e da molti tipi di radiazioni. Molto appariscenti e non molto belli, esteticamente parlando, sono utilizzati soprattutto da quelle persone i cui fragili occhi necessitano di protezione.

(12) U.M.R.: L' Union des Mondes pour le Rassemblement – l'Unione dell' Assemblea dei Mondi – è certamente la più grande e la più importante organizzazione mai creata dall'uomo. Fondata nel 2126, questa organizzazione è composta da 155 membri e promulga le leggi e i codici riguardanti "L'assemblea" (in altre parole tutti i governi planetari che hanno accettato di riunirsi per formare un singolo universo). Ogni anno si tiene una grande conferenza, per mezzo di videotrasmissioni, dove i problemi più seri sono discussi e, se possibile, risolti. L' U.M.R. redige le leggi riguardanti il "codice dei pianeti", la "collezione di decisioni universali" e la "collezione di leggi universali". Ovviamente il C.F.G. è membro di questa organizzazione, così come lo sono i vari milionari che abitano le galassie colonizzate.

IL PONTE EINSTEIN-ROSEN

Dietro il nome di ponte Einstein-Rosen si cela probabilmente il più incredibile fenomeno dell'universo... o perlomeno il più singolare !

Nel XX° secolo i due fisici Einstein e Rosen dimostrarono per la prima volta che poteva esistere una deformazione parallela dello spazio-tempo (il buco nero).

Dapprima studiarono un modello denominato "buco nero statico". Un'astronave entrata nel buco nero situato sulla superficie superiore dello spazio-tempo sarebbe riapparsa sulla superficie inferiore.

Essi presumevano che lo spazio-tempo del nostro universo fosse curvo, perciò l'astronave sarebbe riapparsa in un tempo e in un luogo differenti.

Più tardi il fisico Rolf dimostrò che, al contrario, lo spazio-tempo è (quasi) piatto, così il ponte di Einstein-Rosen avrebbe assunto la forma di un cunicolo collegando zone differenti del nostro universo.

Così quando fu necessario partire alla volta di altre stelle (il progetto dei milionari), i due fisici Eckerman e Rolf pensarono di utilizzare queste

scorciatoie nello spazio: era infatti l'unica soluzione, specialmente dal momento che il più vicino buco nero "naturale" distava circa 6000 anni luce dalla terra. A quei tempi la più veloce astronave poteva solo viaggiare al 7 % della velocità della luce !!!

Dalla teoria alla pratica...

Una volta posto il problema era necessario trovare una soluzione.
In un raggio di un anno luce attorno al nostro Sole si trova il braccio di Orione formato da una fascia di polvere cosmica composta principalmente da particelle di ferro e di nickel. Milioni di anni or sono il nostro Sole si formò da questa materia, e queste particelle sono anche ideali per la "costruzione" di buchi neri.

Occorre semplicemente trasportare il ferro e il nickel a grande distanza utilizzando un potentissimo campo magnetico, e trasformare questa materia in un oggetto magnetizzabile. Per far ciò, occorre poter disporre di idrogeno interstellare che deve essere riscaldato fino a trasformarsi in plasma, il quarto stato della materia dopo lo stato solido, quello liquido e quello gassoso. La temperatura minima necessaria per raggiungere un tale stato è almeno nell'ordine dei 22.000°C, rendendo così necessario l'impiego di grandi laser. Una flotta di astronavi potrebbe perciò viaggiare alla volta del braccio di Orione per raccogliere ferro, nickel, plasma di idrogeno e materiali ionizzati. In effetti i campi magnetici sarebbero usati un po' come dei bulldozer...

Comunque, Eckerman e Rolf, consapevoli del problema, ebbero un'altra idea brillante (...). Tra le orbite di Marte e Giove c'è una fascia di pianeti in miniatura: la cintura degli asteroidi. Questi 5.000 frammenti variano in dimensione da qualche metro a diverse centinaia di chilometri. Alcuni di essi, di media misura, avrebbero potuto essere usati come "raccoglitori magnetici". Fu cosìche migliaia di asteroidi furono trasformati in "navi spaziali" automatiche che seguivano un preciso programma matematico atto a portarli fuori del sistema solare verso un punto preciso della galassia: la futura posizione del ponte. Ognuno di essi sarebbe stato capace di creare un campo magnetico largo circa 300.000 chilometri dove nickel, ferro e plasma di idrogeno sarebbero stati riuniti.

Si stimò che ci sarebbero voluti 20 anni per raccogliere materiale a sufficienza. In seguito il materiale ionizzato avrebbe ionizzato a sua volta il nuovo materiale e avrebbe favorito la sua raccolta nel vortice in movimento.

Questo processo di accumulazione avrebbe raddoppiato la quantità di materiale raccolto ogni 70 giorni, così la creazione del buco nero avrebbe richiesto 15 anni (...).

Erso i viaggi istantanei...

L'attraversamento del ponte si sarebbe svolto in maniera istantanea e un'astronave che fosse entrata nel ponte avrebbe lasciato lo spazio immediatamente per ricomparire molto lontano un istante dopo. Come poteva accadere? Che cosa succedeva tra i due orizzonti? Questo fenomeno riduceva le distanze in misura drastica, facendo perdere alla parola "distanza" tutto il suo significato.

Attraversando l'orizzonte interno l'astronave avrebbe percorso il ponte Einstein-Rosen passando nello spazio di un secondo in un'altra parte dell'universo. Che significato assumeva in realtà la distanza? Era sempre stata considerata come il tempo del viaggio, la velocità media moltiplicata per il tempo impiegato. Ma quando una distanza si riduce a zero, non occorre del tempo per percorrerla...

Perciò, attraversando un buco nero, ci si muove in avanti nello spazio in modo da andare simultaneamente indietro nel tempo. Il ponte di Einstein-Rosen è perciò una vera macchina del tempo (una macchina teorica per viaggiare all'indietro nel tempo).

(...) Infatti il ponte temporale non è a senso unico. E' composto da due buchi neri e da due buchi bianchi (Fig. 4). Questi buchi neri, seguendo le stesse leggi dei buchi neri, respingono invece di risucchiare e esplodono invece di implodere.

B.A.T.